



GiocaSillabe

Breve descrizione

Il programma propone attività di ricomposizione di parole divise in sillabe (bisillabe / trisillabe). Il riconoscimento delle parole nascoste è facilitato dalla presenza di immagini.

Caratteristiche tecniche del programma

- Il software può essere predisposto, in maniera specifica, per ogni singolo alunno nelle scelte didattiche
 - Optando per l'utilizzo di parole bisillabe/trisillabe piane, oppure di liste di parole contenenti difficoltà ortografiche
 - utilizzando o meno la sintesi vocale per la lettura delle sillabe e delle parole ricostruite
 - Optando per l'utilizzo di maiuscolo o minuscolo
 - Rispetto alle periferiche di input, in base alle capacità motorie del bambino: mouse (con o senza trascinamento), scansione manuale/automatica, tastiera programmabile Helpikeys
- E' possibile disabilitare il feedback ed operare senza controllo esatto/errato (modalità utilizzabile ad esempio con la classe sulla lavagna interattiva)
- E' possibile salvare/stampare l'elenco delle parole riordinate (con OpenOffice installato sul computer)

Requisiti software

Il programma gira in Win 98SE o superiori. Per funzionare, richiede l'installazione del Framework 2 o successivi

Note tecniche per l'insegnante

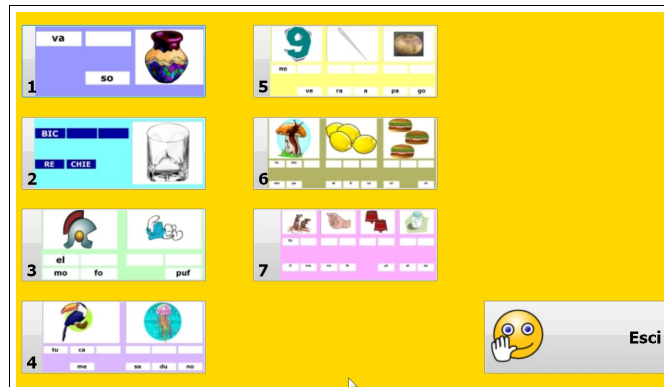
Informazioni generali

La procedura di installazione del programma comporta la creazione di una directory principale (di default la cartella `\ProgrammiIvana\Gaia` nella cartella Programmi) nella quale viene installato il programma.

Al primo avvio vengono realizzate le cartelle di lavoro nella cartella **Documenti** dell'utente

- 1) **\ProgrammiIvana\giocasillabe** : cartella specifica del programma; contiene le liste di lavoro dell'utente; le liste sono modificabili tramite il blocco note.
- 2) **\ProgrammiIvana\immagini** : cartella condivisa con altri programmi. cartella delle immagini utilizzate dal programma
Inserendo immagini in questa cartella, salvate con il nome che verrà utilizzato dalla parola abbinata (es. casa, cane,), le immagini e le relative parole saranno immediatamente disponibili per la realizzazione delle liste.
- 3) **\ProgrammiIvana\suoni**: cartella condivisa con altri programmi. cartella per i suoni di rinforzo: è sufficiente inserire nuovi suoni (*sin.wav*, *non.wav* dove *n* sta per numero progressivo) per poterli utilizzare nel programma)
- 4) **\ProgrammiIvana\imgrinforzo**: cartella condivisa con altri programmi. cartella contenente le immagini di rinforzo : è sufficiente inserire nuove immagini gif (*sin.gif*, *non.gif* dove *n* sta per numero progressivo) per poterle utilizzare nel programma)

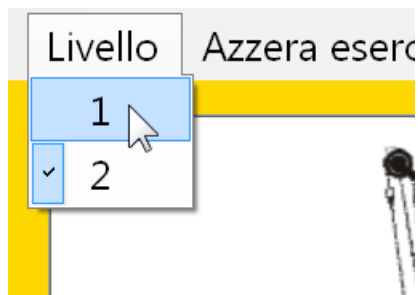
Attività



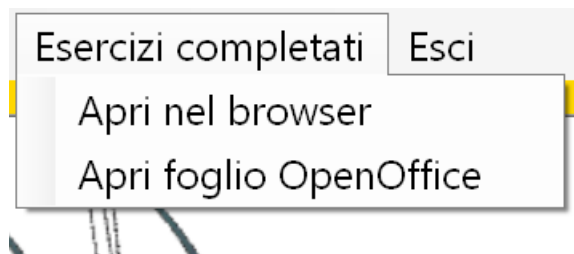
Il software presenta sette attività di ricostruzione di parole divise in sillabe. Le attività si differenziano solo per il numero di cartellini/parole



Trascinare i cartellini al posto esatto sotto l'immagine,



Il secondo livello utilizza anche sillabe con difficoltà ortografiche (non presenti nel primo livello)



È possibile visualizzare, ed eventualmente stampare, l'elenco delle parole composte: è possibile sceglierle se aprire nel browser oppure aprire direttamente un foglio di OpenOffice.

In entrambi i casi è comunque indispensabile che OpenOffice si è installato sul computer.

Al primo avvio si potrebbe verificare un'attesa per l'apertura di Openoffice

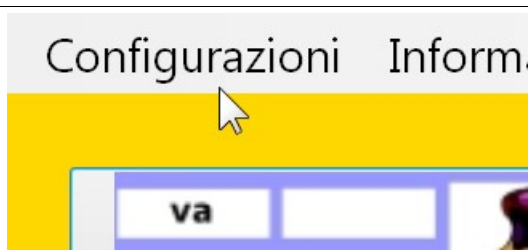
| Chiudi | | | | | |
|--------|----------------|---------|-------|--------|---|
| A1 | | | | | |
| | A | B | C | D | E |
| 1 | GiocaSillabe | | | | |
| 2 | 25/8/2009 | | | | |
| 3 | Consegna | Parole | | Errori | |
| 4 | ar chi pan ca | archi | panca | | |
| 5 | bor se pin ne | borse | pinne | | |
| 6 | ri go car te | rigo | carte | * | |
| 7 | ci me o ste | cime | oste | | |
| 8 | stre ghe ci me | streghe | cime | | |
| 9 | fal ce ca sco | falce | casco | | |
| 10 | bac che na so | | | | |
| 11 | | | | | |

Scegliendo l'apertura nel browser, il foglio viene mostrato con una barra di strumenti semplificata e rimane sempre in primo piano.

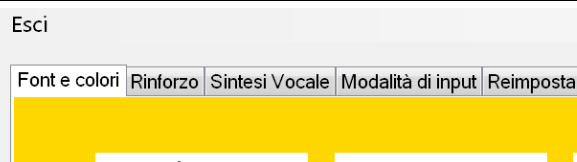
| | A | B | C | D | E |
|----|----------------|---------|-------|--------|---|
| 1 | GiocaSillabe | | | | |
| 2 | 25/8/2009 | | | | |
| 3 | Consegna | Parole | | Errori | |
| 4 | ar chi pan ca | archi | panca | | |
| 5 | bor se pin ne | borse | pinne | | |
| 6 | ri go car te | rigo | carte | * | |
| 7 | ci me o ste | cime | oste | | |
| 8 | stre ghe ci me | streghe | cime | | |
| 9 | fal ce ca sco | falce | casco | | |
| 10 | bac che na so | | | | |
| 11 | | | | | |
| 12 | | | | | |
| 13 | | | | | |

Scegliendo invece l'apertura diretta del foglio di OpenOffice, questo si presenta con tutti gli strumenti, ma potrebbe aprirsi in secondo piano (questo succede se si clicca sul form dell'esercizio dopo aver già richiamato l'apertura del foglio)

Configurazioni



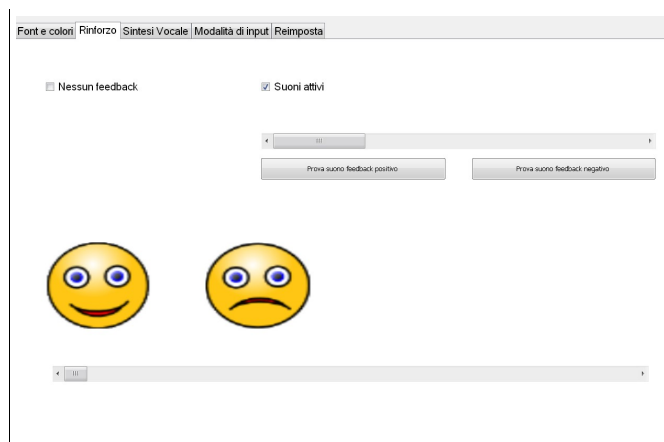
Il pannello di configurazione si raggiunge dalla pagina del menù.



si presenta schede, ciascuna delle quali permette di impostare le funzionalità relative



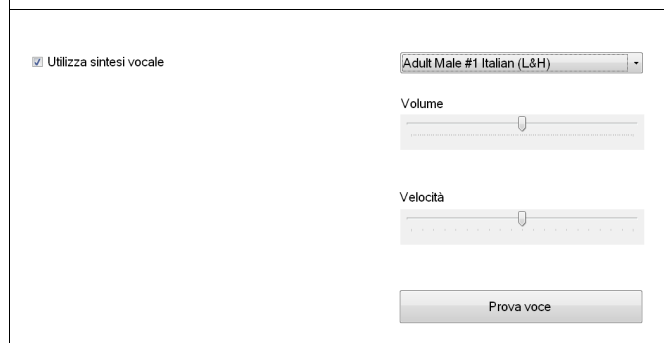
Schede **font e colori** permette di impostare l'aspetto grafico, ma anche di optare per caratteri maiuscoli/miniuscoli



Scheda **rinforzo**

È possibile modificare l'immagine di rinforzo (agendo sulla barra orizzontale) e nello stesso modo modificare i suoni di rinforzo. Suoni e immagini sono modificabili come spiegato sopra.

È anche possibile disabilitare ogni feedback, scelta che può rivelarsi utile in caso di utilizzo con una lavagna multimediale.



Scheda **sintesi vocale**

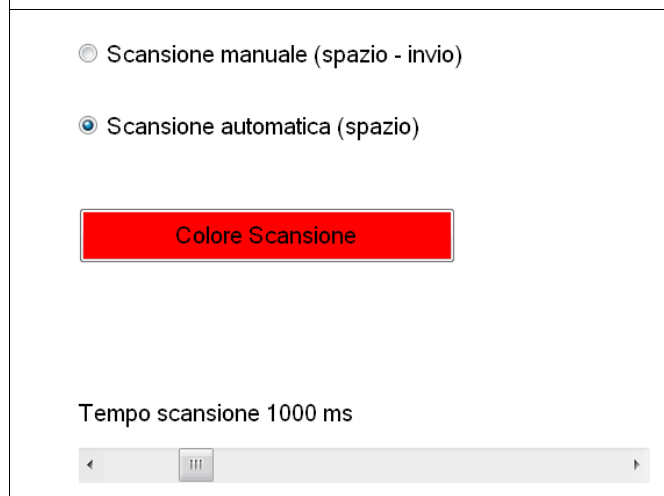
È possibile utilizzare voci Sapi4 e Sapi5 (vengono visualizzate le voci installate). Le impostazioni relative alla voce ed alla velocità potrebbero non essere funzionanti sulle voci Sapi4



Scheda **modalità di input**

in questa scheda è possibile impostare l'utilizzo del mouse, della tastiera, oppure la scansione mono/bi-tasto.

Se si opta per l'utilizzo del mouse è possibile scegliere di utilizzare il clic in alternativa al trascinamento



Optando per la scansione è possibile impostare il colore e la velocità della scansione monotasto

| | |
|--|--|
| <p>Tastiera Helpikeys: è possibile stampare i fogli</p> <ul style="list-style-type: none"> - in formato A3 (dimensione della tastiera) - in formato A3 su stampante A4 (due fogli da unire) - in formato A4 per poi ingrandirli tramite una fotocopiatrice <p>Per l'utilizzo del foglio attivare l'utilizzo della tastiera</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around; margin-top: 10px;"> <div style="border: 1px solid gray; padding: 5px; background-color: #f0f0f0;">Foglio A3</div> <div style="border: 1px solid gray; padding: 5px; background-color: #f0f0f0;">Foglio A4</div> </div> | <p>Per utilizzare la tastiera programmabile Helpikeys (i stampare il foglio direttamente dall'interno del programma; la tastiera viene riconosciuta automaticamente; n.b. La tastiera deve essere collegata alla porta USB prima dell'avvio dell'esercizio; in caso contrario potrebbe essere necessario riavviare il computer per ottenere il riconoscimento</p> |
| <p><input checked="" type="checkbox"/> Permetti al programma di modificare temporaneamente il cursore</p> | <p>Il programma utilizza un cursore bianco ingrandito: disabilitando questo check il programma utilizzerà il cursore impostato dall'utente</p> |
| <p>Font e colori Rinforzo Sintesi Vocale Modalità di input Reimposta</p> <p>Utilizzando questa funzione tutte le scelte effettuate verranno annullate.</p> | <p>Schedare reimposta utilizzando il pulsante presente in questa scheda tutte le scelte verranno reimpostate.</p> |

Modalità di distribuzione

Questo software può essere copiato, distribuito ed utilizzato liberamente
 Se ne esclude la decompilazione e qualsiasi utilizzo a scopo di lucro
 E' invece ammessa la modifica di tutti gli archivi esterni.