

# Puzzle

Gioco del puzzle. E' possibile utilizzare le immagini fornite con il programma o utilizzarne di proprie (è sufficiente inserirle nella cartella \documenti\programmiIvana\Puzzle perchè vengano riconosciute)  
All'avvio si scelgono il numero delle tessere da utilizzare.

## **Requisiti software**


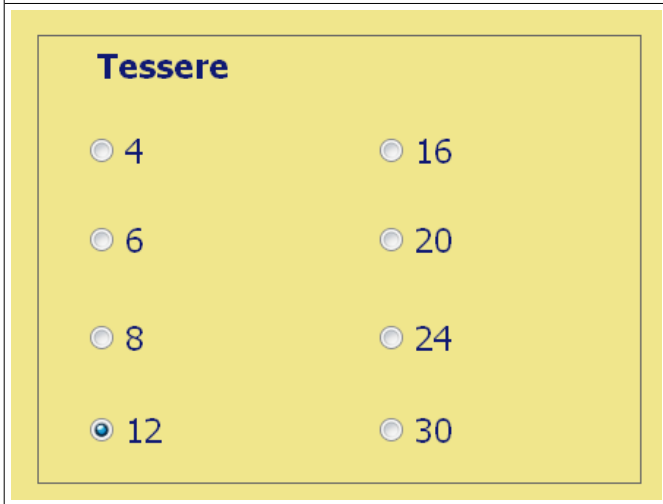

Il programma gira in Win 98SE o superiori. Per funzionare, richiede l'installazione del Framework 2 o successivi

## **Note tecniche per l'insegnante**

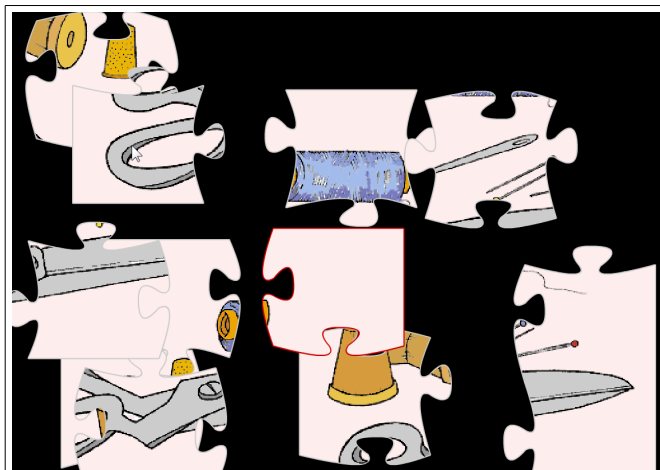
La procedura di installazione del programma comporta la creazione di una directory principale (di default la cartella \ProgrammiIvana\Puzzle nella cartella Programmi) nella quale viene installato il programma.  
Al primo avvio vengono realizzate le cartelle di lavoro nella cartella **Documenti** dell'utente

- 1** \ProgrammiIvana\puzzle : cartella specifica del programma; contiene le immagini da caricare nel puzzle

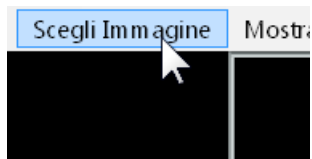
**Attività**

	<p>Nella pagina del menù è possibile impostare il numero delle tessere e scegliere la modalità di gioco</p>
	<p>Numero delle tessere da utilizzare</p>
	<p>Forma classica delle tessere del puzzle</p>

## Puzzle



Tessere del puzzle a trascinamento (disponibile solo con l'utilizzo del mouse).  
L'immagine viene scelta a caso tra quelle inserite nella cartella documenti\programmiivana\puzzle



Possibilità di scegliere l'immagine



Scelta da anteprima



Possibilità di visualizzare l'immagine

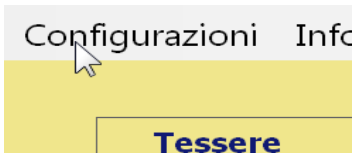


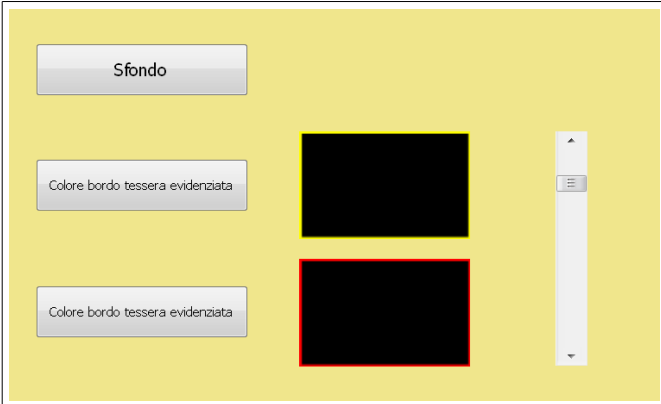
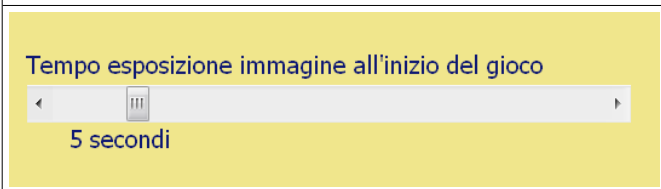
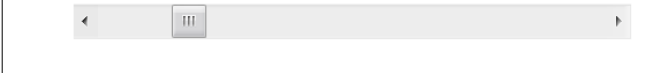
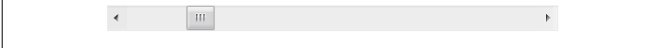
Puzzle a scambio con tessere rettangolari

## Puzzle

	<p>Selezionare due tessere per scambiare il loro posto</p>
	<p>Tessere rettangolari a trascinamento</p>
	<p>Trascinare le tessere da sinistra a destra.</p>
	<p>E' possibile attivare/disattivare l'aiuto (la traccia dell'immagine nel riquadro a destra)</p>

## Configurazioni

	<p>Il pannello di configurazione si raggiunge dalla pagina del menù.</p>
---	--

	<p><b>Scheda Puzzle</b>          Permette di configurare il colore di sfondo (non attivo nelle pagine delle attività, che mantengono sfondo nero), il colore e lo spessore delle linee di demarcazione tra le tessere (la linea sempre presente e quella che individua la tessera selezionata)</p>
<p>Tempo esposizione immagine all'inizio del gioco</p>  <p>5 secondi</p>	<p>Tempo per il quale rimane visibile l'immagine prima di iniziare il puzzle</p>
<p><input checked="" type="checkbox"/> <b>Utilizza suoni di rinforzo</b></p>	<p>Utilizzo o meno dei suoni di rinforzo</p>
<p> <input type="radio"/> Mouse  <input type="radio"/> Tastiera  <input type="radio"/> Scansione manuale (spazio - invio)  <input checked="" type="radio"/> Scansione automatica (spazio)         </p> <p><b>Colore Scansione</b></p> <p>Tempo scansione 1000 ms</p> 	<p><b>Scheda modalità di input</b>          in questa scheda è possibile impostare l'utilizzo del mouse, della tastiera, oppure la scansione mono/bi-tasto.</p>
<p> <input type="radio"/> Scansione manuale (spazio - invio)  <input checked="" type="radio"/> Scansione automatica (spazio)         </p> <p><b>Colore Scansione</b></p> <p>Tempo scansione 1000 ms</p> 	<p>Optando per la scansione è possibile impostare il colore e la velocità della scansione monotasto</p>

<p>Tastiera Helpikeys: è possibile stampare i fogli</p> <ul style="list-style-type: none"><li>- in formato A3 (dimensione della tastiera)</li><li>- in formato A3 su stampante A4 (due fogli da unire)</li><li>- in formato A4 per poi ingrandirli tramite una fotocopiatrice</li></ul> <p>Per l'utilizzo del foglio attivare l'utilizzo della tastiera</p> <p>Foglio A3      Foglio A4</p>	<p>Per utilizzare la tastiera programmabile Helpikeys stampare il foglio direttamente dall'interno del programma; la tastiera viene riconosciuta automaticamente; <b>n.b.</b> La tastiera deve essere collegata alla porta USB prima dell'avvio dell'esercizio; in caso contrario potrebbe essere necessario riavviare il computer per ottenere il riconoscimento</p>
<p>Modalità di input Reimposta</p> <p>Utilizzando questa funzione tutte le scelte effettuate verranno annullate.</p>	<p>Schedare <b>reimposta</b> utilizzando il pulsante presente in questa scheda tutte le scelte verranno reimpostate. Non verranno persi eventuali memori realizzati.</p>

Walter Casamenti – [casamenti@virgilio.it](mailto:casamenti@virgilio.it)  
Aziz Rouame – [arouame@ausilioteca.org](mailto:arouame@ausilioteca.org)  
Ivana Sacchi – [www.ivana.it](http://www.ivana.it) - [ivana@ivana.it](mailto:ivana@ivana.it)

#### Modalità di distribuzione

Questo software può essere copiato, distribuito ed utilizzato liberamente  
Se ne esclude la decompilazione e qualsiasi utilizzo a scopo di lucro  
E' invece ammessa la modifica di tutti gli archivi esterni.