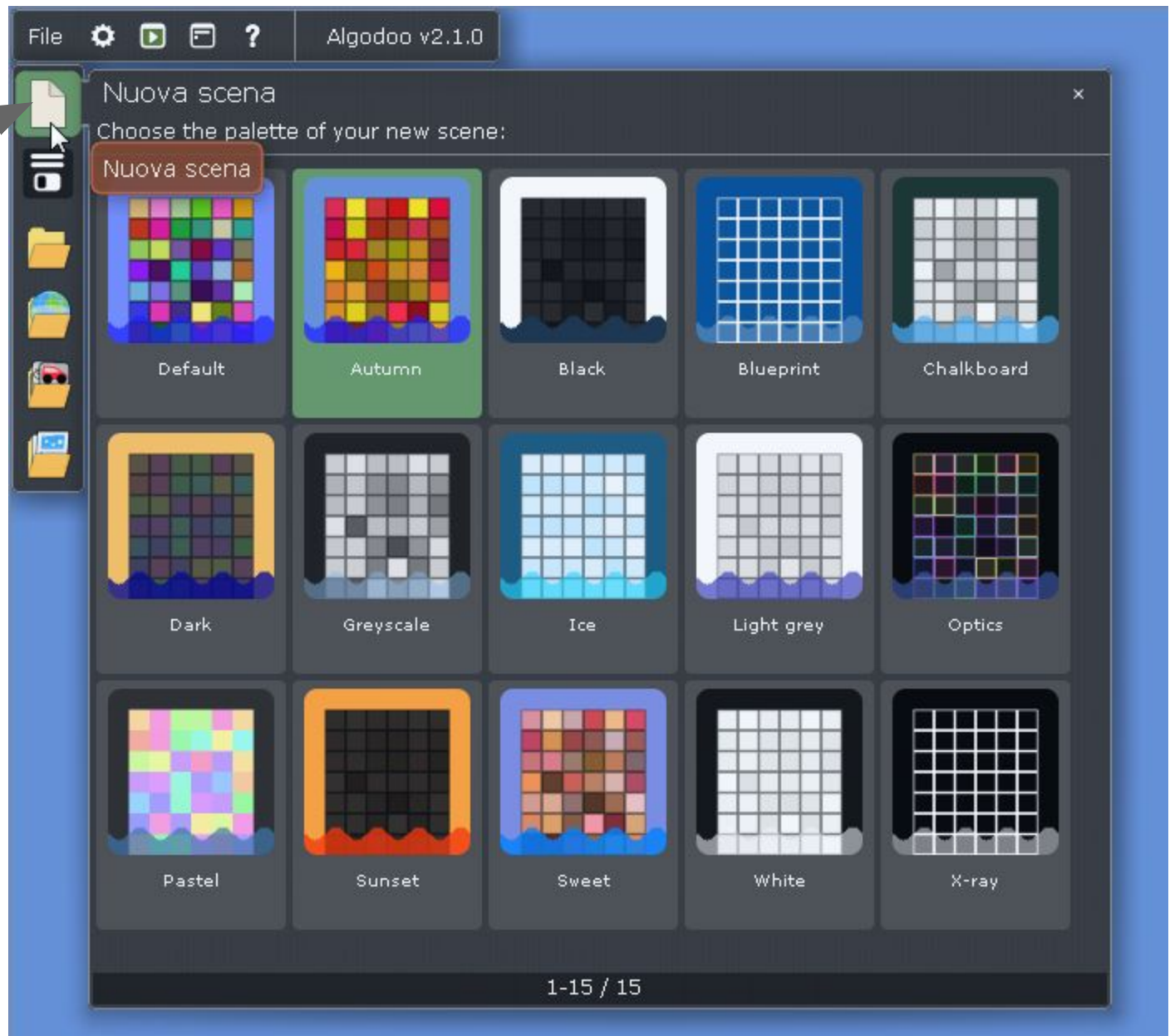




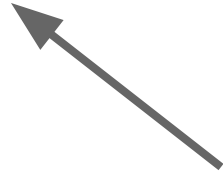
# Automobilina

<http://www.algodoo.com>



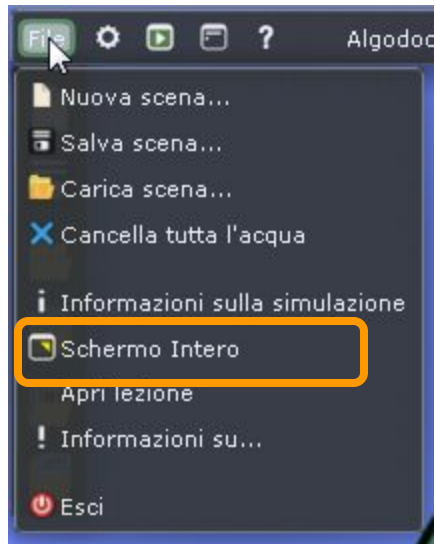


Con la rotella del mouse ci si avvicina/allontana

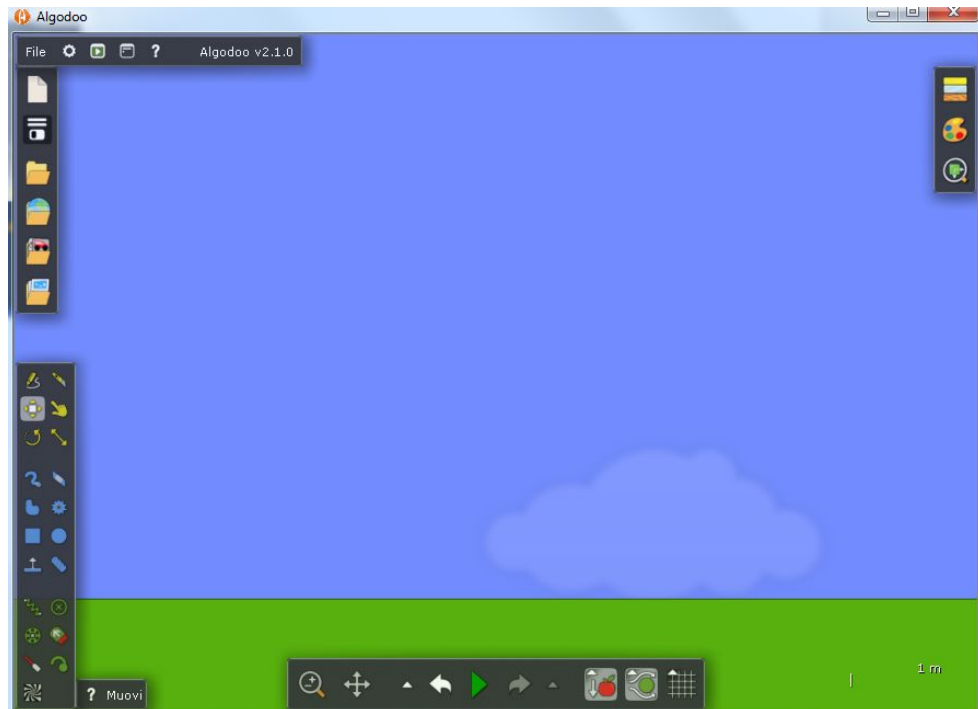


Un'area maggiore, numero alto di oggetti e oggetti di dimensione maggiore richiedono più calcoli al computer..... quindi computer più lento!





E' possibile utilizzare Algodoo a schermo intero oppure in finestra mobile

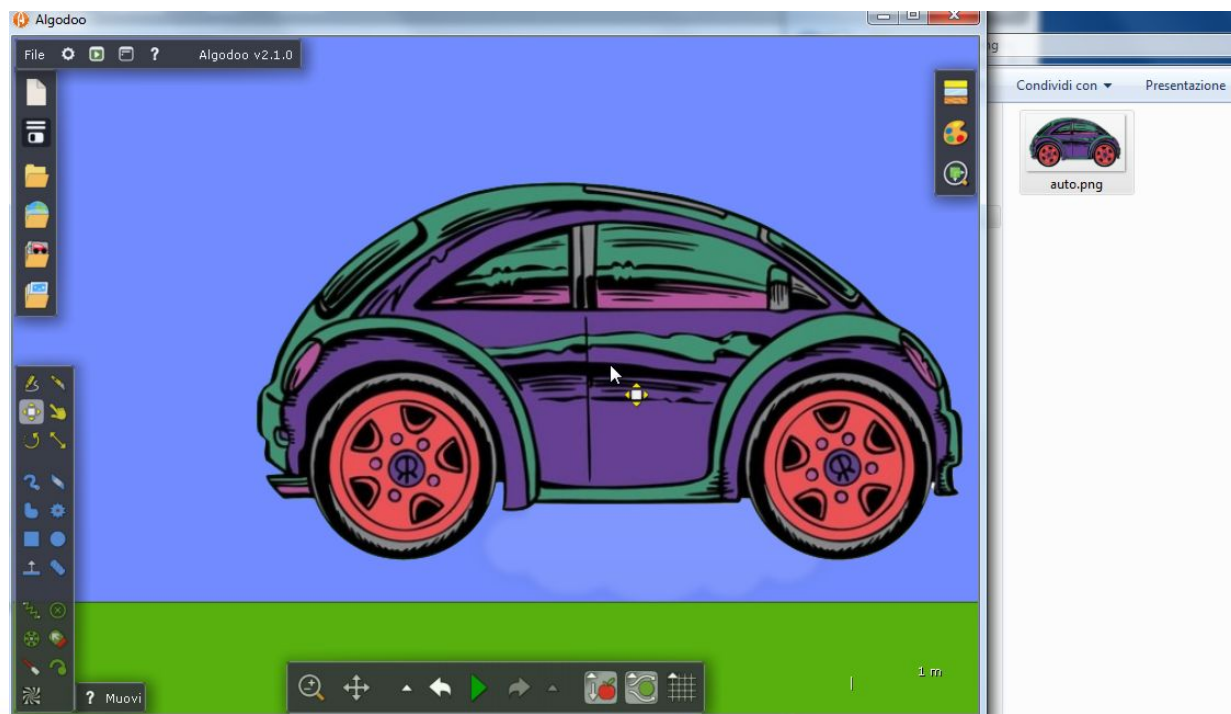


Algodoo ci mette a disposizione forme, colori, strumenti, ma..... perchè iniziare subito dalla 'rappresentazione'?



*Iniziamo con oggetti noti?*

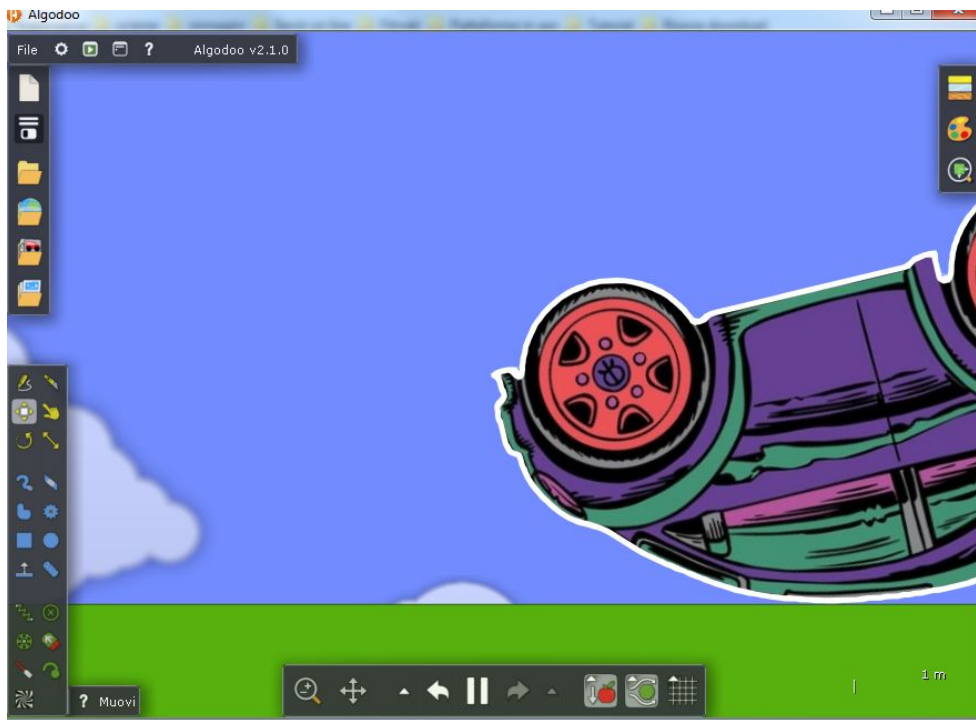
Trascinare l'immagine dell'auto (da esplora risorse) nell'area di Algodoo





Posizioniamo l'automobilina in modo che parte sia coincidente con il piano (la 'strada') e avviamo l'animazione. Cosa succede?



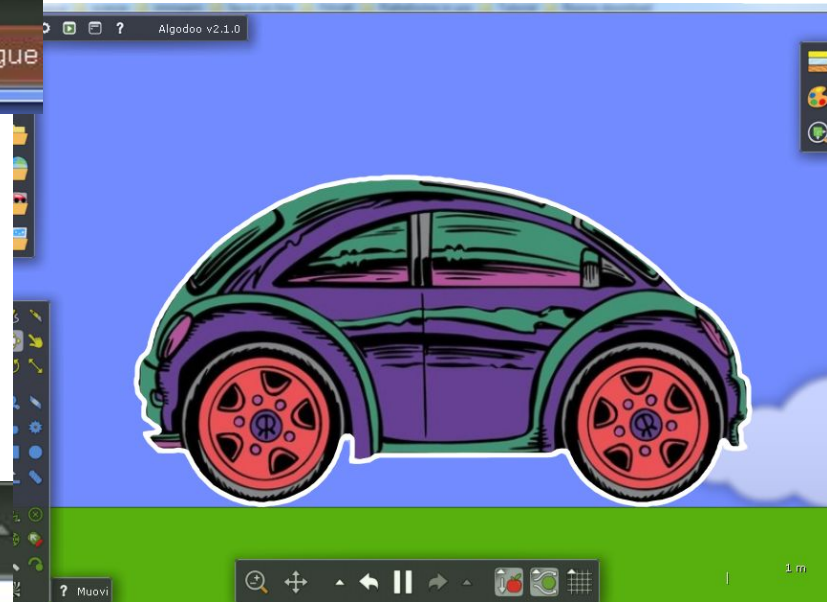
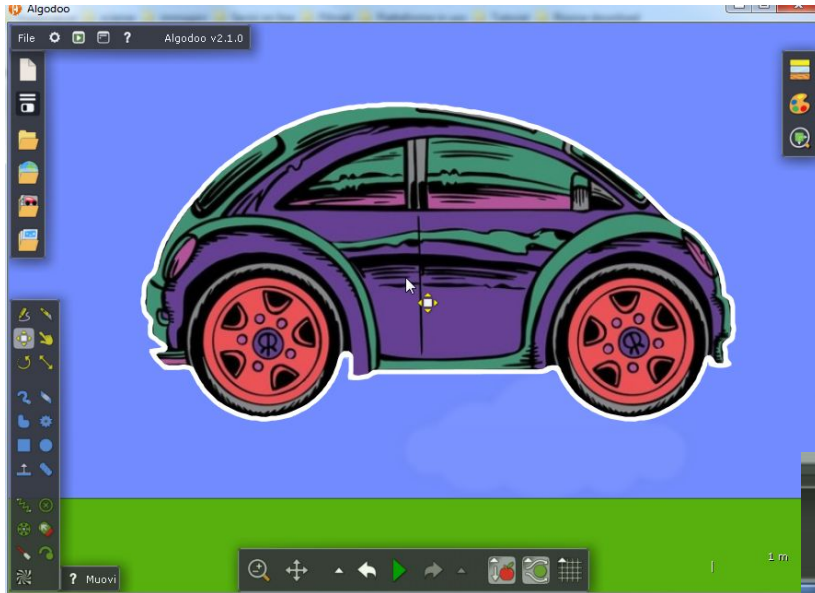


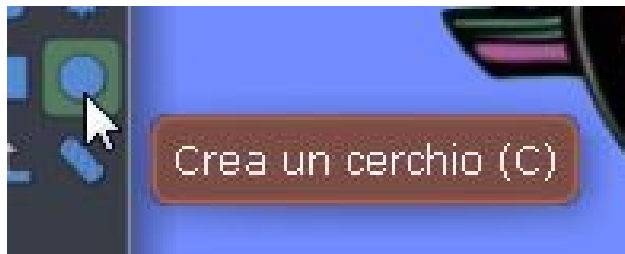
E' possibile rallentare la velocità della simulazione per visualizzare con più facilità



Riflettiamo sull'accaduto.

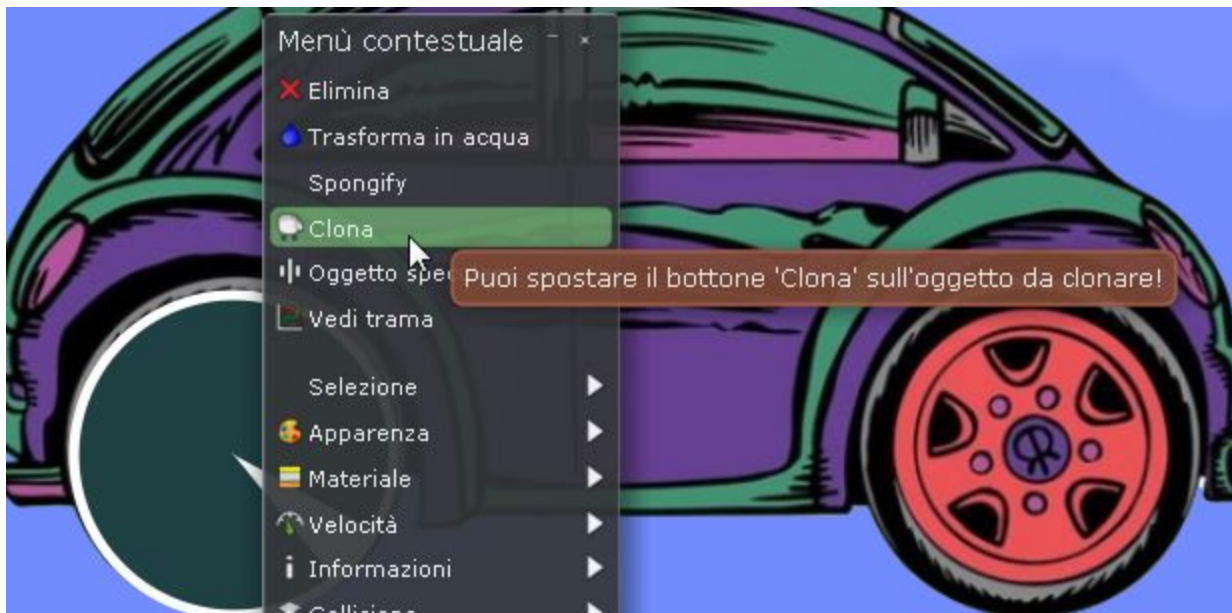
Troviamo una posizione corretta per la nostra automobilina.



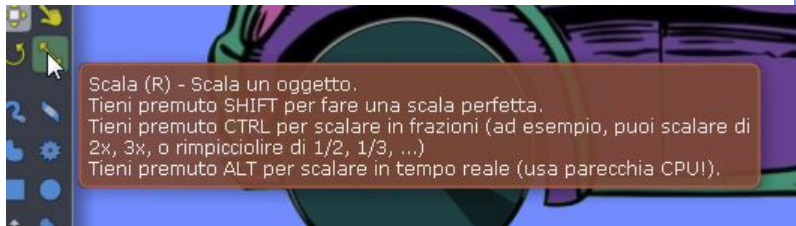


Disegnare un cerchio e posizionarlo su una ruota





Clic destro -  
clona



Se la dimensione non è  
corretta, utilizzare lo  
strumento Scala





## Clic destro - CSG - Taglia

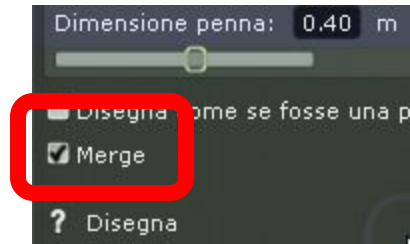
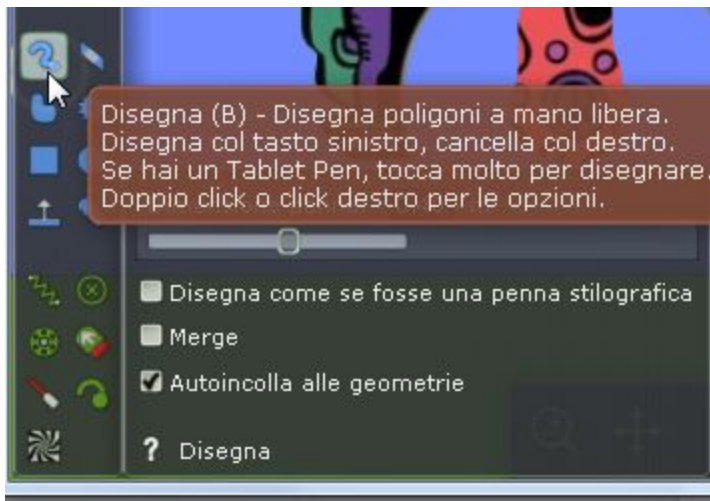
Spostare il cerchio: la  
ruota ' ora 'sganciata'  
Eliminare il cerchio  
(selezionarlo - tasto  
canc)



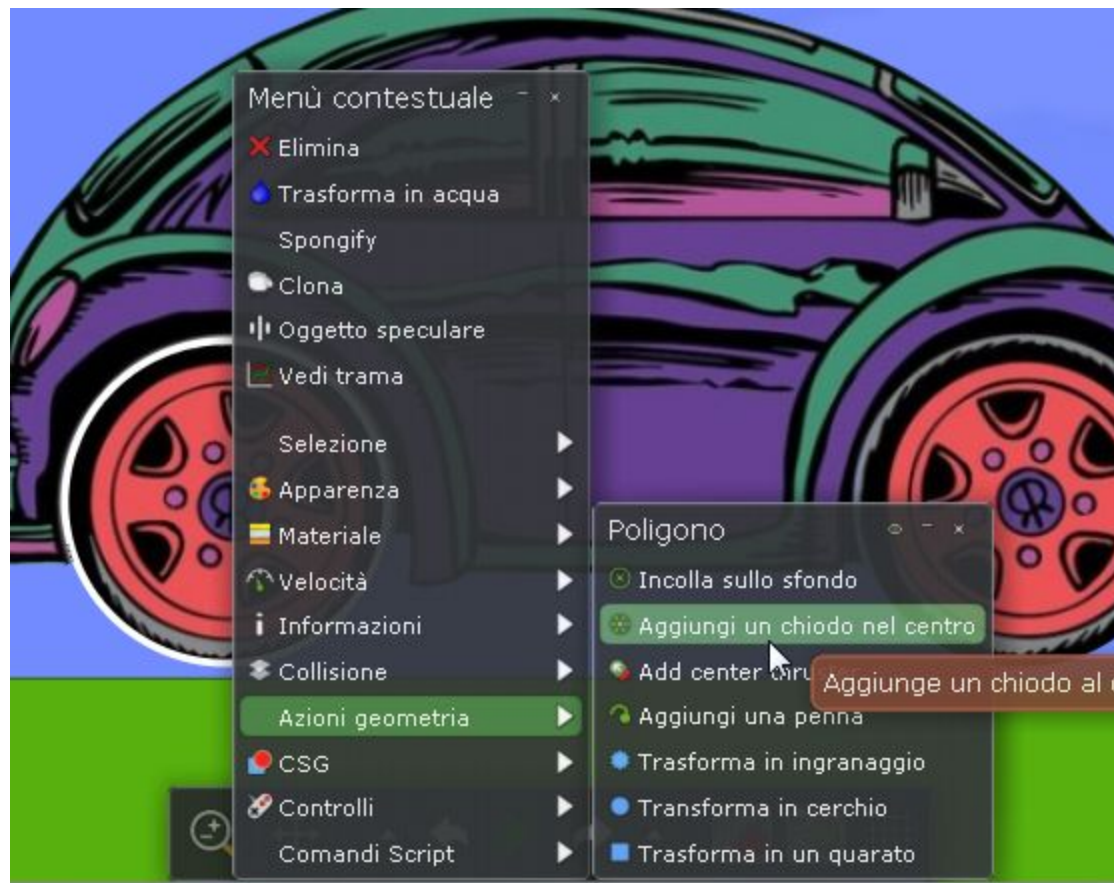


Utilizzare la gomma  
per eliminare eventuali  
'resti' dell'operazione





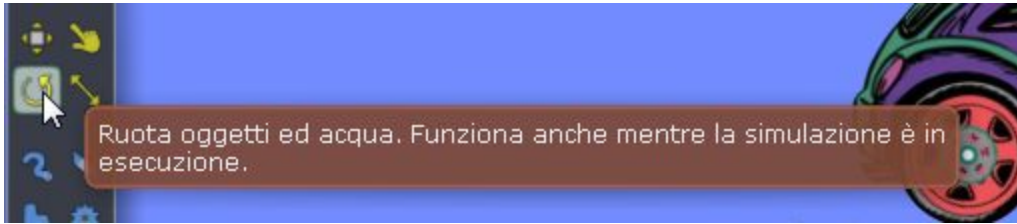




Con il clic destro aggiungiamo un chiodo nel centro

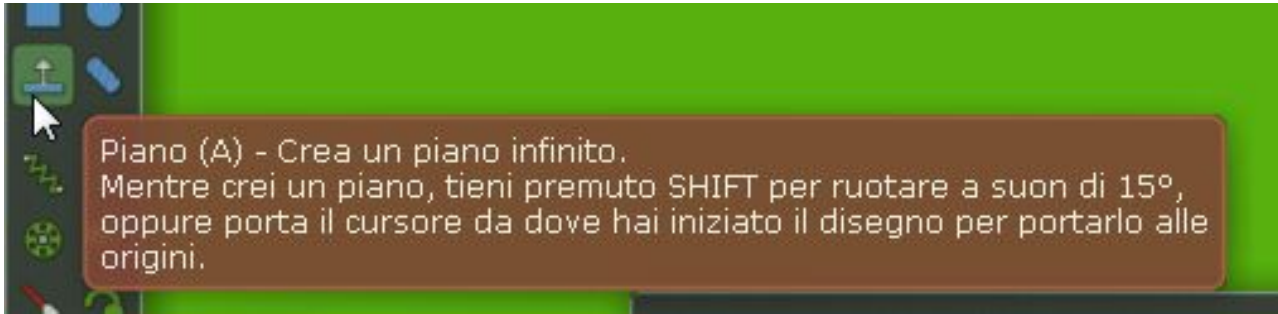




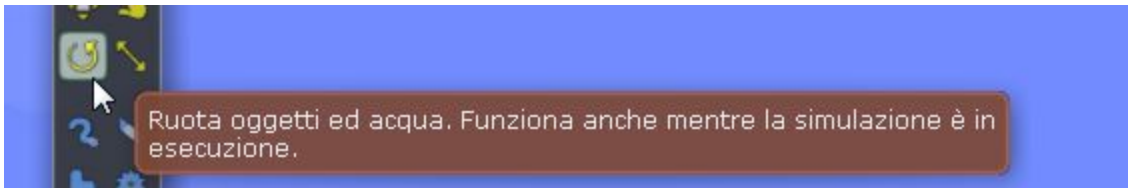
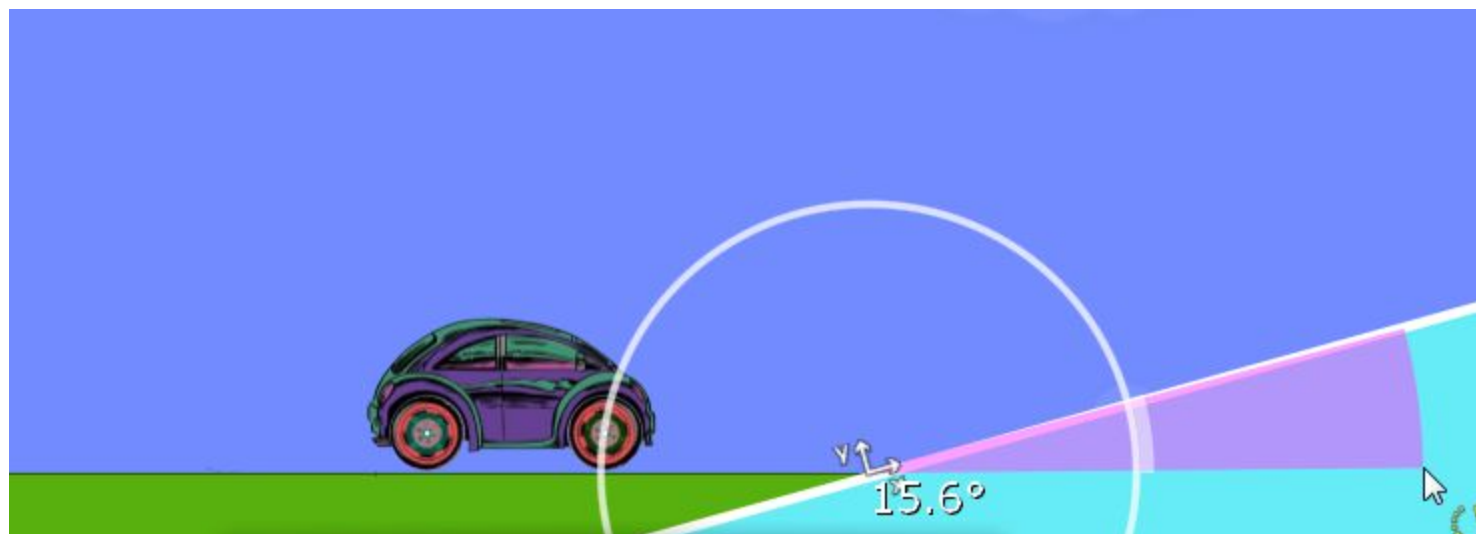




Clic destro sul chiodo e applicare il motore



Piano (A) - Crea un piano infinito.  
Mentre crei un piano, tieni premuto SHIFT per ruotare a suon di  $15^\circ$ ,  
oppure porta il cursore da dove hai iniziato il disegno per portarlo alle  
origini.



Ruota oggetti ed acqua. Funziona anche mentre la simulazione è in  
esecuzione.

oppure clic destro  
sul piano



# Trazione integrale



un motore. Configura un tasto per poter usare

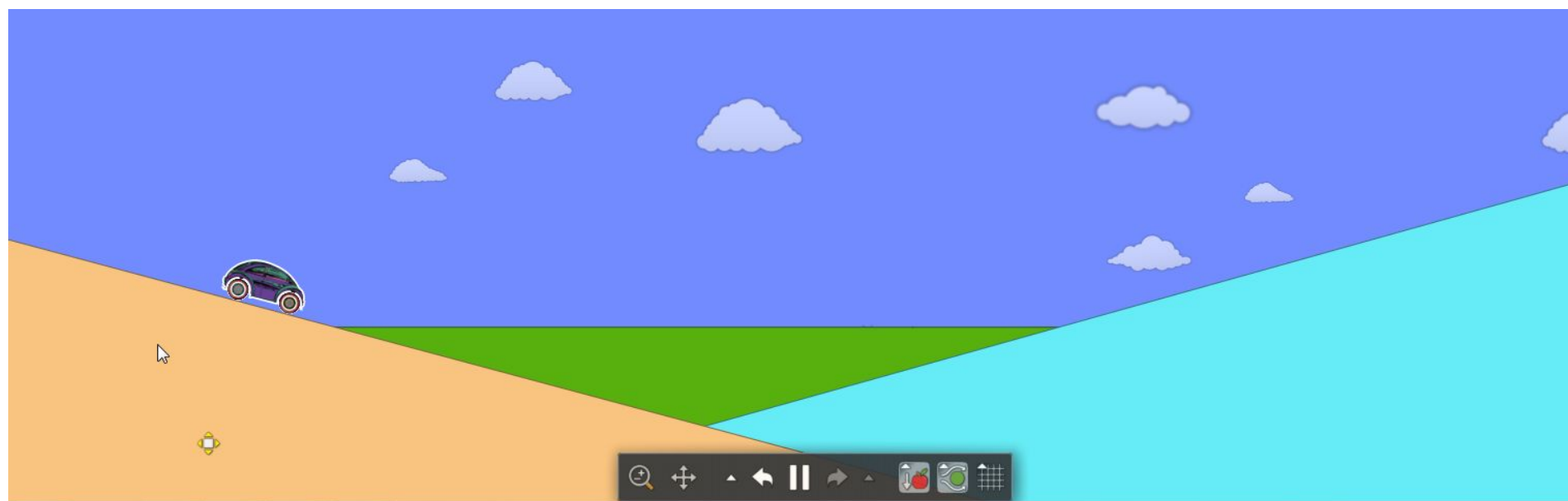
Menu contestuale

- Elimina
- Clona
- Oggetto speculare
- Selezione
- Apparenza
- Chiodo

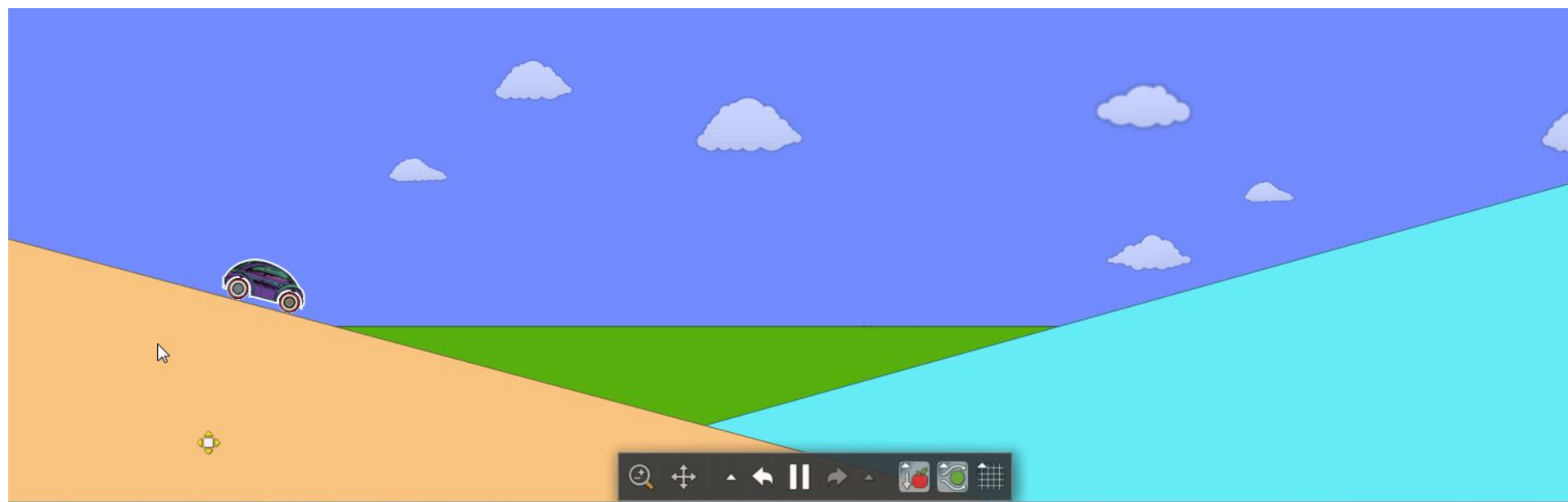
Chiodo

- Motore
- Freno automatico
- Rovescia
- Velocità motore: 30 rpm
- Coppia del motore: 100 Nm
- Tasto avanti: [Niente selezionato]
- Tasto indietro: [Niente selezionato]

E se si elimina il motore?



E se si elimina il motore?



Duplicare l'automobilina (clic destro-clona o strumento Muovi e tasto ctrl)  
E' possibile ora effettuare confronti  
modificando la velocità e il numero dei  
motori