

LO STAGNO

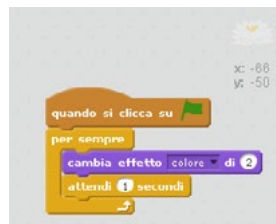
In questo progetto verrà riutilizzato il codice già sperimentato. L'obiettivo è apprendere ad utilizzare le stesse istruzioni in contesti diversi.

Il materiale è disponibile nella cartella *02-stagno* (se non è ancora stato scaricato, riferirsi al capitolo **DOWNLOAD DEL MATERIALE**).



Realizzare un'animazione inserendo

- lo sfondo dello stagno
- alcune ninfee che cambiano colore durante l'animazione



- il sole
- una rana che salta (cambiare costume)



- una ranocchia sulla foglia. La ranocchia si gira a destra e a sinistra (cambia costume, come lo sprite precedente)
- una mosca sulla foglia. La mosca muove le ali (cambia costume, come lo sprite precedente)



IN AULA

Riflettere su ciò che i primi due progetti hanno in comune (le azioni) e ciò che è diverso (i costumi degli sprite). Utilizzando le istruzioni conosciute è possibile realizzare animazioni diverse, inserendo sia immagini pronte che disegni dei bambini. Sollecitare i bambini a proporre nuove situazioni.

A titolo di esempio, nella cartella *02-stagioni* sono presenti le immagini di un albero nelle varie stagioni. Il video-tutorial è disponibile all'indirizzo goo.gl/uMgtbN. E' disponibile anche il progetto (se non è ancora stato scaricato, riferirsi al capitolo **DOWNLOAD DEL MATERIALE**).

Anche lo sfondo può essere modificato con una procedura simile al cambio dei costumi. Selezionare lo sfondo, inserire i vari sfondi ed aggiungere poi (sempre sullo sfondo) il codice:



Altre situazioni possono essere inventate e realizzate utilizzando i disegni dei bambini.