



GiocaSillabe

- 1) Breve descrizione
- 2) caratteristiche tecniche del programma
- 3) Requisiti tecnici
- 4) Regolazioni varie prima dell'uso
- 5) Note tecniche per l'insegnante
- 6) Procedure per la personalizzazione
- 7) Informazioni su ...*GiocaSillabe*

1) Breve descrizione

Il programma propone parole divise in sillabe da ricomporre. Sono visualizzate le immagini.

2) Caratteristiche tecniche del programma

- ◐ Il software può essere predisposto, in maniera specifica, per ogni singolo alunno
 - ◐ Nelle scelte didattiche
 - ▣ Selezionando il livello
 - ▣ Optando tra maiuscolo, minuscolo
 - ◐ Relativamente agli aiuti visivi e uditivi
 - ▣ Nei colori delle scritte e degli sfondi
 - ▣ Attivando e disattivando suoni di rinforzo
 - ◐ Rispetto alle periferiche di input, scegliendo tra mouse, tastiera (freccette cursore) o scansione

3) Requisiti software

Il programma gira in Win 98 o superiori. Per funzionare, richiede necessariamente la presenza dei seguenti files nella cartella system di

Windows:

- 1) runtimes VisualBasic 6 (già presente in windows XP)
- 2) mscomctl.ocx
- 3) essresizer.ocx

4) Regolazioni prima dell'uso

- la risoluzione grafica dello schermo deve essere almeno di 800x600 pixel (in caso di risoluzioni maggiori il programma si ridimensionerà automaticamente, mentre potrebbero esserci oggetti non visualizzati se il programma viene avviato a 640 x 480)

5) Note tecniche per l'insegnante

Informazioni generali

La procedura di installazione del programma comporta la creazione di una directory principale di programma (che può essere dislocata in qualsiasi posizione e con qualsiasi nome) in cui vengono collocati i seguenti files:

1. file eseguibile di nome **Giocasillabe.exe**
2. **\testigiocasillabe** : cartella che contiene le liste utilizzate
3. file **Indis1.ttf** : font per il corsivo (Walter Casamenti) – questo files viene installato se non presente al primo avvio del programma, in seguito è possibile cancellarlo
4. **Giocasillabe.rtf** : questo file, che è richiamabile anche dall'interno del programma
5. **\SUONI;** cartella contenente i suoni di rinforzo
6. **\gif** : cartella di immagini utilizzate dal programma

Esercizi

- In ogni esercizio sono presenti due livelli
 - livello 1: sillabe piane
 - livello 2 : anche altre sillabe

Salvataggio dei dati

Le impostazioni del programma vengono salvate nella cartella
c:\impostazioniprogrammiivana\giocasillabe

6) Procedure per la personalizzazione

Le liste di parole sono files di testo, modificabili con qualsiasi altro editor. Lista1 e lista2 devono necessariamente contenere parole bisillabe, mentre lista3 e lista4 parole trisillabe.
Le parole vanno inserite dividendo le sillabe con virgole (ca,ne fo,re,sta),

con un invio tra una parola e l'altra. Non inserire invio dopo l'ultima parola.
Ad ogni parola deve corrispondere un'immagine nella cartella /gif; le
immagini possono essere in formato *.gif o *.jpg.

7) Informazioni sul programma

Ivana Sacchi – www.ivana.it - ivana@ivana.it

Modalità di distribuzione

Questo software può essere copiato, distribuito ed utilizzato liberamente
Se ne esclude la decompilazione e qualsiasi utilizzo a scopo di lucro
E' invece ammessa la modifica di tutti gli archivi esterni.