



# Casette

- 1) Breve descrizione
- 2) caratteristiche tecniche del programma
- 3) Requisiti tecnici
- 4) Regolazioni varie prima dell'uso
- 5) Note tecniche per l'insegnante
- 6) Procedure per la personalizzazione
- 7) Informazioni su *Casette*

## 1) Breve descrizione

Il programma propone alcuni semplici esercizi di catalogazione logica

## 2) Caratteristiche tecniche del programma

- Il software può essere predisposto, in maniera specifica, per ogni singolo alunno
  - Nelle scelte didattiche
    - Selezionando gli esercizi
    - attivando-disattivando il passaggio automatico tra i livelli
      - disattivando il passaggio automatico sarà visibile il menù per il passaggio tra i livelli
    - Optando tra maiuscolo, minuscolo e corsivo
    - Attivando/disattivando la sintesi vocale per la lettura delle frasi
  - Relativamente agli aiuti visivi e uditivi nei casi di alunni con deficit
    - Nella scelta dei fonts da utilizzare
    - Nei colori delle scritte, degli sfondi e degli attributi dei pagliacci
    - Con un click destro del mouse è possibile scegliere di ingrandire l'immagine della casetta
    - Attivando e disattivando suoni di rinforzo
  - Rispetto alle periferiche di input, scegliendo tra mouse, tastiera e scansione manuale o automatica

- E' possibile attivare la funzione di registrazione che consente di salvare e/o stampare gli esercizi eseguiti dal bambino consentendo un monitoraggio dell'andamento delle attività esercitative

### 3) Requisiti software

Il programma gira in Win 98 o superiori. Per funzionare, richiede necessariamente la presenza dei seguenti files nella cartella system di Windows:

1. runtimes VisualBasic 6 (già presente in windows XP)
2. mscomctl.ocx
3. richtx32.ocx
4. comctl232.ocx
5. msflexgrid.ocx ocx
6. flash.ocx
7. Microsoft Agents
8. Merlino.acs
9. Sintesi vocale (Sapi4) installata

### 4) Regolazioni prima dell'uso

- la risoluzione grafica dello schermo deve essere almeno di 800x600 pixel (in caso di risoluzioni maggiori il programma si ridimensionerà automaticamente, mentre potrebbero esserci oggetti non visualizzati se il programma viene avviato a 640 x 480)

### 5) Note tecniche per l'insegnante

#### *Informazioni generali*

La procedura di installazione del programma comporta la creazione di una directory principale di programma (che può essere dislocata in qualsiasi posizione e con qualsiasi nome) in cui vengono collocati i seguenti files:

1. file eseguibile di nome **casette.exe**
2. **\Ingcasette** : cartella contenente i files **italiano.lng, langsetting.ini** ed eventuali altri files di linguaggio; questi files sono condivisi con la versione senza sintesi vocale
3. **\swf**: cartella che contiene gli swf utilizzati
4. **\animazioni** :cartella contenente animazioni\premio
5. file **Indis1.ttf** : font per il corsivo (Walter Casamenti) – questo files viene installato se non presente al primo avvio del programma, in seguito è possibile cancellarlo
6. **apigid32.dll**: file necessario per la stampa delle immagini
7. **casette.rtf**: questo file, che è richiamabile anche dall'interno del programma
8. **Documento.pdf**: documento QualiSOFT
9. **\SUONI**;cartella contenente i suoni di rinforzo

## Esercizi

- A.** vero – falso (passaggio ogni 7 frasi esatte – retrocessione dopo 5 errori nel livello)
- 1) frasi senza negazione (La porta è rossa)
  - 2) frasi con negazione (La porta non è rossa)
  - 3) Frasi miste (negazione e non)
  - 4) frasi senza negazione con congiunzione (La porta è rossa e il tetto è blu)
  - 5) frasi con negazione e con congiunzione (La porta non è rossa e il tetto non è blu)
  - 6) Frasi miste (congiunzione -negazione e non)
- B.** Uguale – diverso (passaggio ogni 7 frasi esatte – retrocessione dopo 5 errori nel livello)
- 1) frasi senza negazione (I tetti sono..... uguali/diversi)
  - 2) frasi con negazione (Le porte non sono..... uguali/diversi)
  - 3) Frasi miste (negazione e non)
- C.** Trova le differenze – 1° (passaggio ogni 12 esatti – retrocessione dopo 5 errori nel livello): rendere uguali le casette agendo su una 'legenda' che simbolizza gli attributi – viene modificata la seconda casetta
- 1) Una differenza
  - 2) 2 differenze
  - 3) 3 differenze
  - 4) 4 differenze
- D.** Trova le differenze – 2° (passaggio ogni 12 esatti – retrocessione dopo 5 errori nel livello): rendere uguali le casette agendo direttamente su di loro – è possibile modificare entrambi le casette
- 1) Una differenza
  - 2) 2 differenze
  - 3) 3 differenze
  - 4) 4 differenze
- E.** Colorare la casetta come da richiesta
- 1) frasi senza negazione (frasi presentate una per volta)
  - 2) frasi con negazione (frasi presentate una per volta)
  - 3) Frasi miste (frasi presentate una per volta)
  - 4) frasi senza negazione (descrizione unica)
  - 5) frasi con negazione (descrizione unica)
  - 6) Frasi miste (descrizione unica)
- F.** Insieme
- 1) Un attributo
  - 2) E
  - 3) O inclusiva
  - 4) O esclusiva
- G.** Elimina gli intrusi (elimina cliccando sulle casette che non hanno gli attributi richiesti)

- 1) Tra due alternative
- 2) 4 alternative
- 3) 6 alternative
- 4) 9 alternative
- 5) 12 alternative

**H.** Indovina chi? (cliccare sulla casetta esatta)

- 1) Tra due alternative
- 2) 4 alternative
- 3) 6 alternative
- 4) 9 alternative
- 5) 12 alternative

### *stampa di immagini*

**1.** dal menù stampa esercizio:

- a. stampa velocemente la pagina completa
- b. stampa con opzioni: possibilità di riduzione/ingrandimento – riduzione (funziona solo con colori a 16 bit) – foglio orizzontale/verticale
- c. stampa casetta da colorare (con opzioni - funziona solo con colori a 16 bit)

**2.** un click destro sulla casetta e scegliere stampa: stampa il in bianco e nero (da colorare su carta)

### *Salvataggio dei dati*

Le impostazioni di default del programma e le configurazioni personalizzate vengono salvate nella cartella

c:\impostazioniprogrammiivana\casette\utenti

Se in Configurazioni è stata attivata l'opzione "Tieni traccia dell'attività eseguita" nella pagina menù sarà visibile la possibilità di visualizzare gli esercizi eseguiti. E' possibile stamparli o salvarli.

In tal caso questi vengono memorizzati nella cartella \utenti : qui viene creata automaticamente una sottocartella con il nome dell'utente destinata a contenere i files salvati

## **6) Procedure per la personalizzazione**

menù – configurazioni per impostare le scelte

### *Per la traduzione in altre lingue...*

1. aprire il file italiano.Ing con un editor di testo
2. modificare nella lingua conosciuta le parole dopo il segno =
3. salvare il file con un altro nome mantenendo l'estensione \*.Ing (ad esempio french.Ing)
4. il nuovo linguaggio viene riconosciuto automaticamente all'avvio del programma ed aggiunto alla lista dei linguaggi disponibili

- 5.
6. per inserire nel programma alcune informazioni (ad esempio "tradotto in... da ....." ) inserire nel file \*.Ing come ultime righe
  - 9996= testo da inserire nelle informazioni
  - 9997= testo da inserire nelle informazioni
  - 9998= testo da inserire nelle informazioni
  - 9999= testo da inserire nelle informazioni
7. E' possibile inserire fino a 4 righe (numerare come da esempio), ma non è necessario inserirle tutte: le righe possono essere presenti o non esserlo.

## 7) Informazioni sul programma

QualiSOFT | [www.qualisoft.org](http://www.qualisoft.org)  
■ didattico ■

L'autore

Ivana Sacchi – [www.ivana.it](http://www.ivana.it) - [ivana@ivana.it](mailto:ivana@ivana.it)

Modalità di distribuzione

Questo software può essere copiato, distribuito ed utilizzato liberamente  
Se ne esclude la decompilazione e qualsiasi utilizzo a scopo di lucro