



Contadieci

- 1) Breve descrizione
- 2) caratteristiche tecniche del programma
- 3) Requisiti tecnici
- 4) Regolazioni varie prima dell'uso
- 5) Note tecniche per l'insegnante
- 6) Procedure per la personalizzazione
- 7) Informazione su ... *Contadieci*

1) Breve descrizione

Il programma propone attività di esercitazione – consolidamento sul numero come quantità entro il 10

2) Caratteristiche tecniche del programma

- Il software può essere predisposto, in maniera specifica, per ogni singolo alunno
 - A)** Nelle scelte didattiche
 - Selezionando le immagini degli insiemi ordinati da utilizzare
 - Scegliendo il numero massimo da utilizzare
 - Optando tra maiuscolo e minuscolo se vengono utilizzati i numeri in lettera
 - B)** Relativamente agli aiuti visivi e uditivi nei casi di alunni con deficit
 - Nei colori delle scritte, degli oggetti e delle immagini presentare
 - Attivando e disattivando suoni di rinforzo
 - C)** Rispetto alle periferiche di input, scegliendo tra mouse, tastiera e scansione manuale/automatica, in base alle capacità motorie dell'alunno
 - D)** E' possibile attivare la funzione di registrazione che consente di salvare e stampare gli esercizi eseguiti dal bambino consentendo un monitoraggio dell'andamento delle attività esercitative
 - E)** Dal pannello di configurazione è possibile disabilitare la possibilità di scelta delle immagini da utilizzare da parte dell'alunno e preselezionare tale scelta: tale opzione non è però permanente nell'utente _predefinito (crearne in caso altri personalizzati)

3) Requisiti software

Il programma gira in Win 98 o superiori. Per funzionare, richiede necessariamente la presenza dei seguenti files nella cartella system di Windows:

- 1) runtimes VisualBasic 6 (già presente in windows XP) -
- 2) mscomctl.ocx -
- 3) richtx32.ocx

4) Regolazioni prima dell'uso

- la risoluzione grafica dello schermo deve essere almeno di 800x600 pixel (in caso di risoluzioni maggiori il programma si ridimensionerà automaticamente, mentre potrebbero esserci oggetti non visualizzati se il programma viene avviato a 640 x 480)

5) Note tecniche per l'insegnante

Informazioni generali

La procedura di installazione del programma comporta la creazione di una directory principale di programma (che può essere dislocata in qualsiasi posizione e con qualsiasi nome) in cui vengono collocati i seguenti files:

1. file eseguibile di nome **contadieci.exe**
2. files **LangSetting.ini** e **Italiano.lng** (files di linguaggio)
3. eventuali altri files di lingue diverse (aventi tutti estensioni *.lng)
4. **Contadieci.pdf** : questo file, che è richiamabile anche dall'interno del programma
5. **docdid.pdf** : documentazione didattica
6. **documento.pdf** : documento del progetto Qualisoft
7. \SUONI; cartella per i suoni

Salvataggio dei dati

Le impostazioni di default del programma e le configurazioni personalizzate vengono salvate nella cartella c:\impostazioniprogrammiivana\contadieci\utenti

Se in Configurazioni è stata attivata l'opzione "Tieni traccia dell'attività eseguita" nella pagina menù sarà visibile la possibilità di visualizzare gli esercizi eseguiti. E' possibile stamparli o salvarli.

In tal caso questi vengono memorizzati nella cartella \utenti : qui viene creata automaticamente una sottocartella con il nome dell'utente destinata a contenere i files salvati

Esercizi

1. Conta....

Vengono scelte a caso immagini tra quelle selezionate (utilizzando la prima serie di colori impostata).

L'alunno deve scrivere in cifra il numero corrispondente all'immagine.

In caso di due errori la domanda da aperta diventa a scelta multipla.

Utilizzando la scansione vengono ridotti i pulsanti utilizzabili. La riduzione delle possibilità non è attiva se il numero massimo è inferiore a 5.

2. Abbina

Vengono presentate due serie di immagini (utilizzando le due serie di colori

impostate).

L'alunno deve abbinarle per quantità.

Dopo due trascinamenti sbagliati della stessa tessera, questa si posiziona da sola.

3. Torri

Viene presentata un'immagine (utilizzando la prima serie di colori impostata).

L'alunno deve costruire la "torre" della quantità corrispondente cliccando sul bottone "mattoni" e poi confermare (click sinistro aggiunge i mattoni – click destro li toglie)

La torre viene visualizzata utilizzando la seconda serie di colori impostata.

In caso di due errori accanto alla torre da colorare vengono visualizzati dei "pallini" di riferimento

4. Ordina

Vengono presentate 5 immagini da riordinare

Dopo due trascinamenti sbagliati della stessa tessera, questa si posiziona da sola.

È possibile selezionare ordine crescente oppure decrescente

5. Trova il

Trovare il numero in mezzo – successivo – precedente oppure uno a caso (da determinare per la posizione)

Se si seleziona una casella errata questa diventa inattiva, riducendo le possibilità.

6. Procedure per la personalizzazione

Procedura per la personalizzazione del contenuto

I passi sono i seguenti:

- Non è possibile modificare le immagini del programma
- E' però possibile tramite il pannello di configurazione intervenire sulle immagini da utilizzare e sui colori utilizzati dalle stesse.

Per la traduzione in altre lingue...

- aprire il file italian.lng con un editor di testo
- salvare il file con un altro nome mantenendo l'estensione *.lng (ad esempio french.lng)
- modificare nella lingua conosciuta le parole dopo il segno = e salvare
- il nuovo linguaggio viene riconosciuto automaticamente all'avvio del programma ed aggiunto alla lista dei linguaggi disponibili in LINGUA –linea comandi
- per inserire nel programma alcune informazioni (ad esempio "tradotto in... da") inserire nel file *.lng come ultime righe
 - A)** 9996= testo da inserire nelle informazioni
 - B)** 9997= testo da inserire nelle informazioni
 - C)** 9998= testo da inserire nelle informazioni
 - D)** 9999= testo da inserire nelle informazioni
- E' possibile inserire fino a 4 righe (numerate come da esempio), ma non è necessario inserirle tutte: le righe possono essere presenti o non esserlo.

7) Informazioni sul programma

L'autore

Walter Casamenti – casamenti@virgilio.it

Aziz Rouame – arouame@ausilioteca.org

Ivana Sacchi – www.ivana.it - ivana@ivana.it

Modalità di distribuzione

Questo software può essere copiato, distribuito ed utilizzato liberamente

Se ne esclude la decompilazione e qualsiasi utilizzo a scopo di lucro