

















# Drape

## elenco comandi

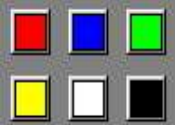
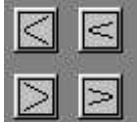


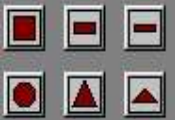
### Barra comune








	Crea un nuovo programma
	Apri un programma salvato
	Salva il programma
	Visualizza le procedure
	Mostra / nasconde la tartaruga
	Passa dallo schermo pieno allo schermo con comandi e viceversa
	Avvia il programma in memoria: la tartaruga si muove lentamente
	Avvia il programma in memoria: la tartaruga si muove velocemente
	Esegue un passo del programma
	Pausa nell'esecuzione del programma
	Interrompe l'esecuzione del programma
	Salva il disegno in formato BMP
	Informazioni sul programma
	Chiude il programma

### Area del programma


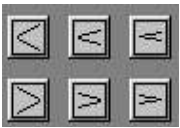



	Trascinare gli strumenti in questa area per fornire le indicazioni alla tartaruga Il quadrato nero intorno al simbolo della procedura verde indica alla tartaruga di iniziare da lì a leggere le istruzioni
	Cestino: trascinare nel cestino le istruzioni da eliminare





### Livello facile

	Sceglie il colore con il quale disegnare
	Modifica la dimensione della tartaruga, quindi la lunghezza del suo passo e la dimensione delle forme che disegna
	Ruota la tartaruga di 90°
	Ruota la tartaruga di 45°
	Sceglie la forma da disegnare








	Riempie la regione della tartaruga di colore
	La tartaruga cancella
	Muove la tartaruga avanti e indietro senza lasciare traccia
	Muove la tartaruga avanti e indietro scrivendo
	Quante volte ripetere un comando (il moltiplicatore va inserito prima del comando da ripetere)
	Simboli delle procedure
	Parentesi

### Livello medio

	Spessore della traccia lasciata dalla tartaruga
	Aumentano le possibilità di intervenire sulle dimensioni della tartaruga
	Vengono introdotte le rotazioni di 6°
	Possibilità di muovere la tartaruga fino ad un punto indicato con il mouse
	Muove la tartaruga al centro dello schermo

	Muove la tartaruga in un punto a caso
	Se... allora...: esegui il comando se il colore sotto la tartaruga corrisponde
	Se... allora...: esegui il comando se è premuto il bottone sinistro / destro / nessuno
	Interrompi l'esecuzione del programma

### Livello avanzato

	Colore, spessore, dimensioni, rotazione, spostamenti e ripetizioni vengono definiti liberamente
	Salva / recupera posizione, angolo e grandezza
	Pone un valore in una variabile – controlla se una variabile è vera
	Inserisce un programma
	Inserisce un suono
	Inserire del testo, anche ruotato
	Salva – legge immagini



Inserisce attesa (in millisecondi)

Il programma può essere scaricato da

<http://www.ivana.it/zip/matematica/geometria/drape/drape.zip>