



# Puzzle

- 1) Breve descrizione
- 2) caratteristiche tecniche del programma
- 3) Requisiti tecnici
- 4) Regolazioni varie prima dell'uso
- 5) Note tecniche per l'insegnante
- 6) Procedure per la personalizzazione
- 7) Informazioni su ...Puzzle

## 1) Breve descrizione

Ricostruire dei puzzle.

E' possibile scegliere di ricostruirli scambiando le tessere oppure facendole scivolare nel posto vuoto.

All'avvio si scelgono il numero di righe e colonne da utilizzare.

## 2) Caratteristiche tecniche del programma

- Il software può essere predisposto, in maniera specifica, per ogni singolo alunno
  - Nelle scelte didattiche
    - ▣ Personalizzando il numero di righe e colonne dall'interno del menù Configurazioni
    - ▣ Inserendo immagini proprie
  - Relativamente agli aiuti visivi e uditivi nei casi di alunni con deficit
    - ▣ Nei colori
    - ▣ Nella dimensione delle linee di separazione tra le tessere
    - ▣ Attivando e disattivando suoni di rinforzo
  - Rispetto alle periferiche di input, scegliendo tra mouse, tastiera e scansione manuale/automatica, in base alle capacità motorie del bambino

## 3) Requisiti tecnici

Il programma gira in Win 98 o superiori. Per funzionare, richiede necessariamente l'installazione e/o la registrazione dei seguenti files nella cartella system di Windows:

- 1) runtimes VisualBasic 6 (già presente in windows XP) -
- 2) mscomctl.ocx
- 3) apigid32.dll – componente necessario per la stampa delle immagini

#### 4) Regolazioni prima dell'uso

- la risoluzione grafica dello schermo deve essere almeno di 800x600 pixel (in caso di risoluzioni maggiori il programma si ridimensionerà automaticamente, mentre potrebbero esserci oggetti non visualizzati se il programma viene avviato a 640 x 480)

#### 5) Note tecniche per l'insegnante

##### *Informazioni generali*

La procedura di installazione del programma comporta la creazione di una directory principale di programma (che può essere dislocata in qualsiasi posizione e con qualsiasi nome) in cui vengono collocate i seguenti files e sottocartelle:

- 1) file eseguibile di nome puzzle.exe
- 2) files LangSetting.ini e Italiano.lng (files di linguaggio)
- 3) eventuali altri files di lingue diverse (aventi tutti estensioni \*.lng)
- 4) Documentazione.rtf : questo file, che è richiamabile anche dall'interno del programma
- 5) \jpg : cartella contenente le immagini che verranno caricate dal programma (\*.jpg)
- 6) \SUONI; cartella per i suoni

##### *Eseguire puzzle*

- All'avvio del programma selezionare il puzzle da utilizzare ( numero di righe – colonne)
  - Questa finestra può essere resa non visibile impostando righe e colonne dall'interno del menù Configurazioni
- dalla finestra del puzzle, selezionand 'Immagini' è possibile scegliere immagini personali, oppure stamparle

## 6) Procedure per la personalizzazione

- Dall'interno del menù Configurazioni è possibile
  - Creare più profili personalizzati
  - Impostare colori, dimensioni linee
  - Impostare il numero di righe – colonne
  - Impostare mouse – tastiera- scansione
  - N.B: ***alcune delle impostazioni di personalizzazione non sono applicabili al profilo predefinito***
- I file di configurazione vengono salvati nella cartella  
c:\impostazioniprogrammiivana\puzzle

*Per la traduzione in altre lingue...*

- aprire il file italiano.lng con un editor di testo
- modificare nella lingua conosciuta le parole dopo il segno =
- salvare il file con un altro nome mantenendo l'estensione \*.lng (ad esempio french.lng)
- il nuovo linguaggio viene riconosciuto automaticamente all'avvio del programma ed aggiunto alla lista dei linguaggi disponibili
  
- per inserire nel programma alcune informazioni (ad esempio "tradotto in... da ....") inserire nel file \*.lng come ultime righe
  - 9996= testo da inserire nelle informazioni
  - 9997= testo da inserire nelle informazioni
  - 9998= testo da inserire nelle informazioni
  - 9999= testo da inserire nelle informazioni
- E' possibile inserire fino a 4 righe (numerare come da esempio), ma non è necessario inserirle tutte: le righe possono essere presenti o non esserlo.

## 7) Informazioni sul programma

L'autore

Walter Casamenti – [casamenti@virgilio.it](mailto:casamenti@virgilio.it)  
Aziz Rouame – [arouame@ausilioteca.org](mailto:arouame@ausilioteca.org)  
Ivana Sacchi – [www.ivana.it](http://www.ivana.it) - [ivana@ivana.it](mailto:ivana@ivana.it)

Modalità di distribuzione

Questo software può essere copiato, distribuito ed utilizzato liberamente  
Se ne esclude la decompilazione e qualsiasi utilizzo a scopo di lucro  
E' invece ammessa la modifica di tutti gli archivi esterni.