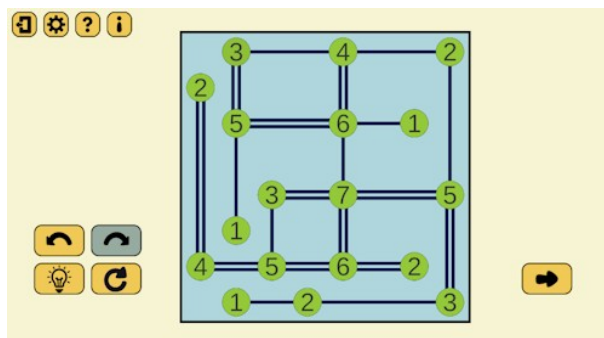


Ponti



Cos'è Ponti

Ponti è un gioco logico di precisione e strategia. Può sembrare difficile a chi non lo conosce, ma in realtà si basa su strategie abbastanza semplici.

Vanno collegate tra loro tutte le isole presenti nella griglia costruendo ponti secondo regole precise.

Il gioco si svolge su una griglia quadrata:

- dimensione minima: **5x5**
- dimensione massima: **12x12**

Le isole sono rappresentate da cerchi contenenti un numero: il numero indica quanti ponti devono partire da quell'isola.

Obiettivo del gioco

Collegare tutte le isole formando un'unica rete continua rispettando tutte le regole.

Alla fine:

- ogni isola deve avere esattamente il numero richiesto di ponti
- tutte le isole devono appartenere allo stesso grafo
- non devono esserci ponti incrociati

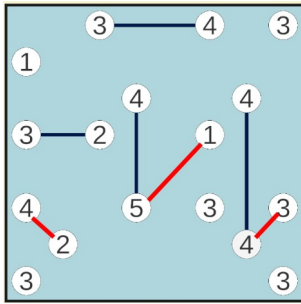
Regole del gioco

1. I ponti possono essere solo orizzontali o verticali

È possibile collegare solo isole che si trovano:

- sulla stessa riga
- sulla stessa colonna

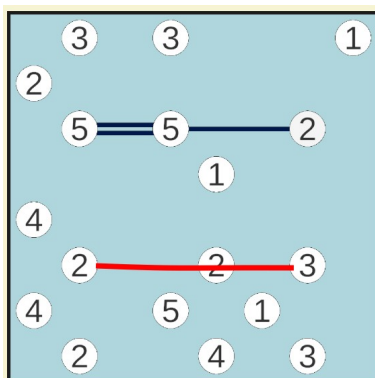
Non sono consentiti collegamenti diagonali.



2. Un'isola si collega solo all'isola più vicina

I ponti non possono "sorvolare" un'altra isola.

Se tra due isole ce n'è una terza, il collegamento non è consentito.

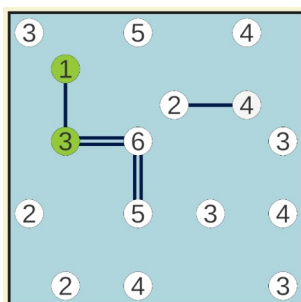


3. Tra due isole possono esserci uno o due ponti

Due isole possono essere collegate:

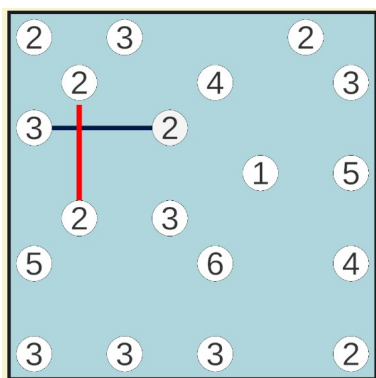
- da un solo ponte
- oppure da due ponti paralleli

Mai più di due.



4. I ponti non possono incrociarsi

Un ponte non può attraversarne un altro.



5. Tutte le isole devono essere collegate

Alla fine della partita deve esistere un unico gruppo connesso.

Non possono esserci:

- isole isolate
- gruppi separati di isole

Come si gioca

Aggiungere un ponte

Per creare un ponte:

1. cliccare sulla prima isola
2. cliccare sulla seconda isola

Eliminare un ponte

Per eliminare un ponte è sufficiente cliccare direttamente sul ponte stesso.

Opzioni disponibili



Il gioco permette di configurare:

- il numero di celle della griglia
- la visualizzazione del pulsante che mostra la soluzione corretta



Strategie di soluzione

1. Contare le connessioni possibili

	<p>Questa isola ha altre isole corrispondenti in 4 direzioni. Da questa isola possono quindi partire 8 ponti (4x2).</p>		<p>Questa isola ha altre isole corrispondenti in 3 direzioni. Da questa isola possono quindi partire 6 ponti (3x2).</p>
	<p>Questa isola ha altre isole corrispondenti in 2 direzioni. Da questa isola possono quindi partire 4 ponti (2x2).</p>		<p>Questa isola ha una sola isola corrispondente. Da questa isola possono quindi partire 2 ponti (1x2).</p>

Confrontare:

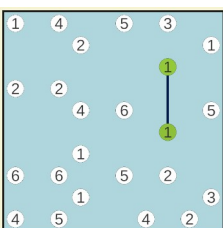
- il numero richiesto dall'isola
- il numero massimo di ponti ancora disponibili

Se una soluzione è obbligata, il ponte può essere inserito.

4. Evitare di creare gruppi chiusi

Creare un circuito isolato chiuso impedisce il collegamento delle isole rimanenti.

Ad esempio collegando tra loro le isole che richiedono un ponte, sarà impossibile collegare questo gruppo alle altre isole.



Esempio di soluzione

Coloro ogni volta di giallo l'isola / le isole prese in considerazione.

	<p>Conviene sempre iniziare ad osservare i numeri sugli angoli / bordi, che hanno meno isole connesse. Dall'isola devono partire 3 ponti e ha 2 isole connesse, quindi entrambe le isole avranno almeno un ponte di connessione (una ne avrà 2, ma non sappiamo quale).</p>
	<p>Dall'isola devono partire 5 ponti e ha 3 isole connesse, quindi le 3 isole avranno almeno un ponte di connessione (due ne avranno 2, ma non sappiamo qual1).</p>
	<p>Entrambe le isole hanno 2 connessioni e 4 ponti: ci saranno due ponti tra l'isola e ogni isola connessa.</p>
	<p>L'isola con 8 ponti deve essere connessa con due ponti in ogni direzione.</p>
	<p>Dopo l'inserimento dei ponti precedenti, le isole gialle hanno isole corrispondenti in una sola direzione, quindi vanno connesse sicuramente con l'isola in quella direzione.</p>
	<p>All'isola 5 mancava ancora un ponte, che va sicuramente connesso con il 6 (le altre isole connesse sono complete).</p>
	<p>L'isola 2 si connette sicuramente con un ponte al 6 e con l'altro al 3, in quanto a entrambe manca solamente un ponte.</p>

	<p>Ora l'isola con 4 ponti ha 2 sole connessioni: ci saranno due ponti tra l'isola e ogni isola connessa.</p>
	<p>L'isola 2 ormai può connettersi solo con l'isola 4 (l'isola 3 è completa), quindi si può inserire il ponte.</p>
	<p>All'isola 4 rimangono 3 ponti e due connessioni, quindi ci sarà almeno un ponte per ognuna delle due isole.</p>
	<p>Le due isole 6 hanno 3 connessioni ciascuna, per cui due ponti per ogni connessione.</p>
	<p>Le ultime isole possono essere connesse con discreta facilità.</p>