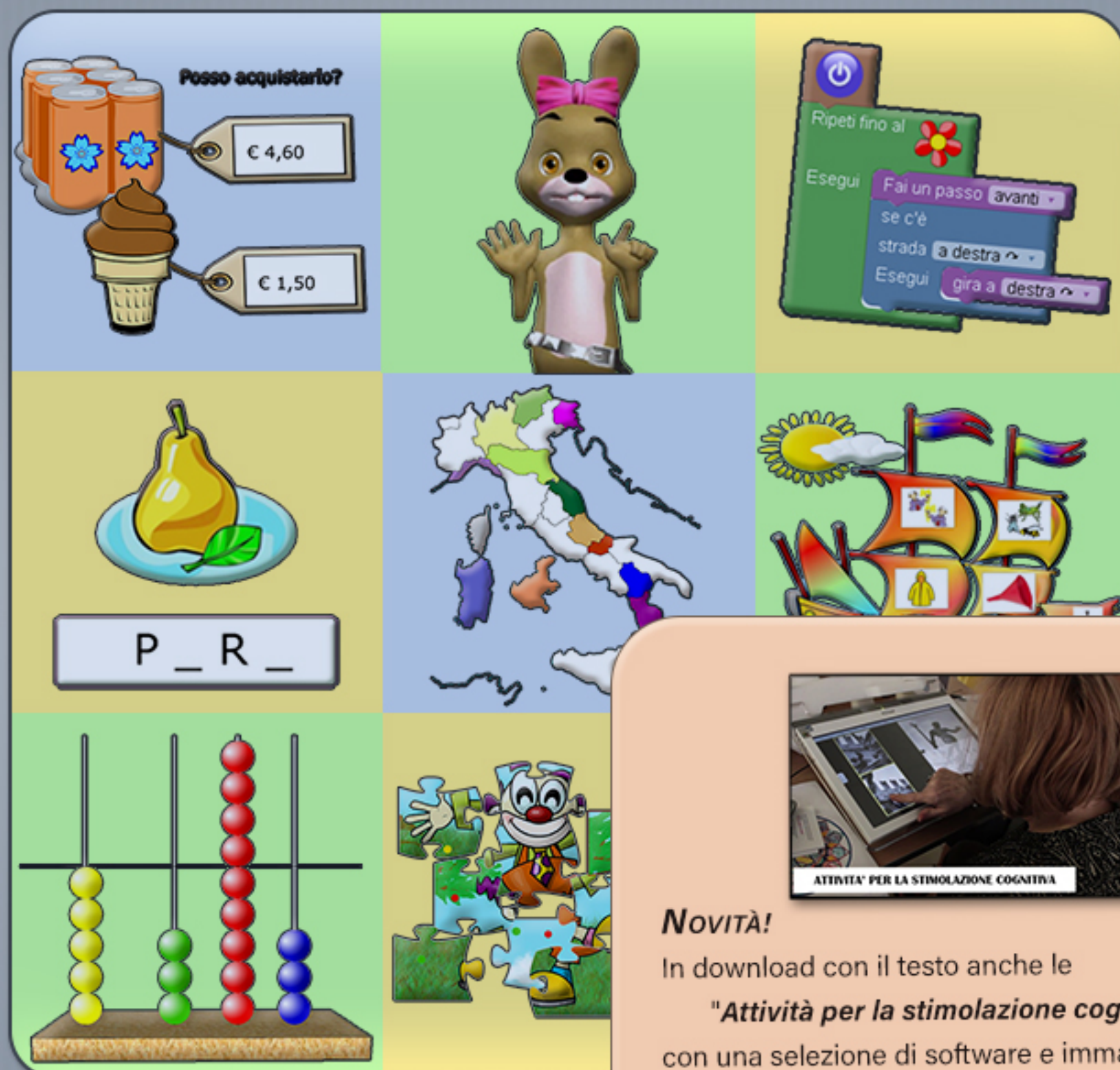


ITALO
FAUSTINELLI

IVANA SACCHI

SOFTWARE DIDATTICO PER LA SCUOLA PRIMARIA

IL SOFTWARE ALLEGATO FUNZIONA SOLO
IN AMBIENTE MICROSOFT WINDOWS



Novità!

In download con il testo anche le

"Attività per la stimolazione cognitiva"

con una selezione di software e immagini
curata da *Fondazione ASPHI onlus* e pensate
per l'età anziana.

SOMMARIO

3 Download del software

- 3 Download del pacchetto singolo
- 4 Download dei pacchetti separati
- 5 Verificare la presenza di tutte le cartelle

7 Attività di stimolazione cognitiva

8 Installazione del software

- 8 Procedura di installazione

13 La cartella SwDid

14 Organizzazione del software

16 Credits

17 Aggiornare il pacchetto del software

19 La gestione dei report

21 Le configurazioni del software

- 21 Le immagini
- 22 I suoni

23 Le tipologie di software

- 23 Il software di esercitazione e potenziamento
- 23 Gli strumenti
- 24 Il software per la LIM
- 24 Il coding

27 Esempi di software

- 27 Completa Parole
- 30 ScriviImmagini 2
- 30 FacilitOffice 2
- 31 Cloze – testi bucati
- 33 Dettato ortografico facilitato
- 33 CreaLibro (in HTML5)
- 35 Gaia
- 36 GiocaSillabe
- 36 Parole Bisillabe
- 37 Abbina
- 37 Anagramma
- 38 Anagrammi di sillabe
- 38 Parola esatta
- 39 È arrivato un bastimento ...
- 39 Inizia per
- 40 Crucipuzzle
- 40 Indovina la parola
- 41 Parole crociate
- 42 Ortografia e Suoni simili
- 42 Quale è esatta
- 43 Lettura rapida
- 44 Attività per la dislessia

45 Immagini e parole

45 Linea dei numeri fino a 10

46 Quaderno a quadretti

46 Calcolatrice parlante

47 Abaco numeri interi

47 Civette

48 Corrispondenza

49 Giochi con i cerchi

49 Indovinelli con le dita

50 Calcolo mentale

50 Leggi i numeri

51 Numeri decimali

51 Tabella dei numero da 0 a 999

52 Euro

52 Addizioni

53 Sottrazioni

53 Rettangoli

54 Memory

56 Gioco di Kim

57 Colora

57 GufoCalcola

58 Puzzle

59 Trova i disegni

59 Scrivi in corsivo

60 Equivalenze misura di lunghezza

60 Crea problemini

61 Regolo delle tabelline

61 Diario scolastico

61 Linea del tempo

62 Blockly

63 Blockly: Betta Coniglietta

64 Blockly: Milly

65 Blockly: Ranocchia

67 Blockly: Colora le collane

67 Blockly: Missione spaziale

68 Blockly: Problemi

69 Blockly: Tartaruga

70 Blockly: Tubi

70 Drape

72 Dati di accesso per il download del software

DOWNLOAD DEL SOFTWARE

Effettuare il download del software dal sito www.ivana.it. Per questa operazione è necessario eseguire l'accesso all'area privata inserendo i dati nel blocco di Login. Le credenziali sono riportate nell'ultimo capitolo (*"Dati di accesso per il download del software"*).

A login form titled "Login" with a subtitle "Accesso per il download del software. I dati di accesso sono nell'ultima pagina dei testi." It contains two input fields: the first is labeled "ivana" and the second is masked with "*****". Below the fields is a blue "Login" button.

Il software è stato scansionato con [Kaspersky Antivirus](#): non contiene quindi minacce. Nonostante questo alcuni antivirus segnalano file non sicuri: si tratta di falsi riconoscimenti. In questo caso inserire i file tra le eccezioni (segnalarli come sicuri). Se l'antivirus avesse eliminato alcuni file, sarà necessario ripetere il download del pacchetto (ovviamente il programma eliminato non sarebbe funzionante).

In questo caso, per evitare il ripetersi della cancellazione dei file, consiglio di inserire la cartella SwDid tra le eccezioni del software e, se necessario, disattivare l'antivirus durante il download del software

All'indirizzo www.ivana.it/jm/come-inserire-la-cartella-del-software-tra-le-eccezioni-dell-antivirus le indicazioni per gli antivirus Avast e AVG.

Se si desiderasse un ulteriore controllo dei file, segnalo il sito [VirusTotal](#): è possibile controllare rapidamente i file sospetti con 56 antivirus ed avere immediatamente il report del controllo.

DOWNLOAD DEL PACCHETTO SINGOLO

Se è stato scaricato il pacchetto singolo (file *SwDid.zip*), sarà sufficiente decomprimerlo. L'immagine dell'icona potrebbe essere diversa da quella rappresentata nell'immagine. L'estensione *.zip* è generalmente nascosta.



I file compressi possono essere generalmente estratti effettuando un *clic destro sul file* e scegliendo, nella finestra di menù contestuale che viene visualizzata, la funzione *Estrai tutto*. Questo pacchetto è però molto pesante, per cui questa operazione senza un software di decompressione potrebbe non andare a buon fine.

Sempre a causa della dimensione del file, potrebbe non essere possibile utilizzare software di decompressione commerciali in modalità *demo*.

Consiglio di scaricare un software di decompressione gratuito, ad esempio *7-Zip*, scaricabile all'indirizzo www.7-zip.org.

Il file *SwDid.zip* è molto pesante (sono più di 6 Gb) per cui la procedura di decompressione durerà alcuni minuti.

Al termine dell'operazione, si otterrà una cartella di nome *SwDid*: questa cartella contiene tutto il pacchetto del software.



I programmi necessitano di salvare alcune impostazioni e, molti di essi, salvano report nella cartella stessa del programma; per questo motivo non funzioneranno se vengono salvati in una cartella protetta da Windows, ad esempio la cartella *programmi*, oppure *programmi (x86)*.

Salvare la cartella in una posizione esterna alle cartelle protette: se sul computer sono presenti più HD, consiglio di utilizzare il secondo; se è presente un unico HD, una buona posizione potrebbe essere la cartella principale (C:\), oppure una cartella personale realizzata in C:\.

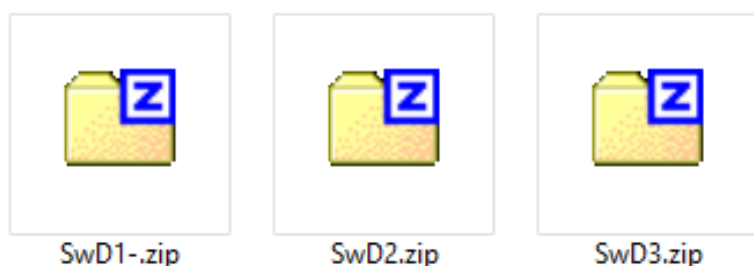
Sempre per la necessità di salvare impostazioni e dati, il software non funzionerebbe masterizzato su DVD (supporto che non permette la scrittura).

Può invece essere salvato sia su pen-drive (almeno da 16 Gb) che su HD esterno. Salvare il software su pen-drive dopo aver decompresso la cartella (il sistema operativo FAT32, predefinito nelle pen-drive, non gestisce file pesanti come lo zip del software).

DOWNLOAD DEI PACCHETTI SEPARATI

Se il download del pacchetto singolo risultasse difficoltoso a causa del peso, è possibile scaricare l'intero software in tre pacchetti separati.

Generalmente il download dei tre pacchetti non presenta problemi.



Anche per questa operazione è necessario l'accesso; seguire le indicazioni riportate nell'ultimo capitolo ("*Dati di accesso per il download del software*").

Dopo lo scaricamento si otterranno più pacchetti numerati progressivamente. Decomprimerli tutti. Le indicazioni per la decompressione sono le stesse descritte per il pacchetto singolo.

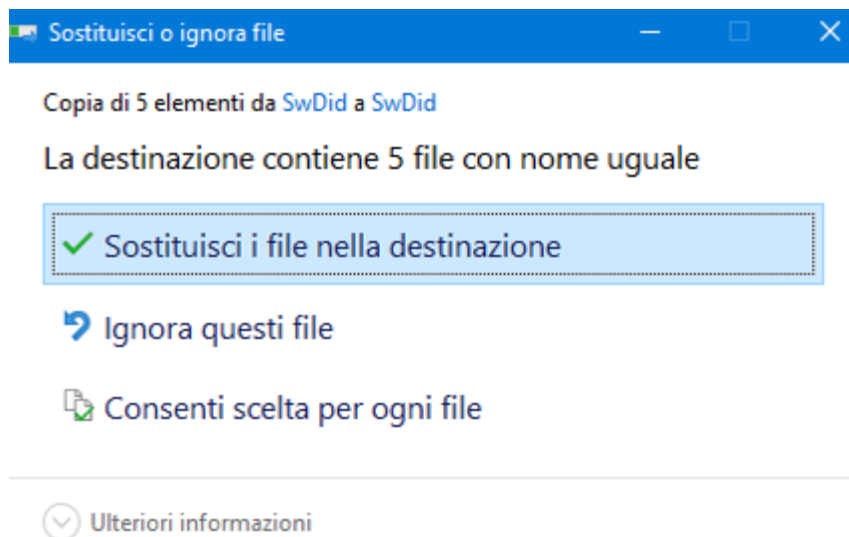
All'interno di ognuna delle cartelle ottenute è presente una cartella *SwDid*: unire tutte queste cartelle sovrascrivendo i file uguali.

Il menù è presente in tutte le cartelle; ad ogni operazione verrà richiesto di sovrascrivere i file. Confermare accettando la riscrittura dei file già esistenti.

Si otterrà un'unica cartella di nome *SwDid* contenente il menù e il software.

All'indirizzo www.ivana.it/jm/materiale-libro/377-download-del-software un video che mostra le

operazioni per scaricare i file ed unire le cartelle.



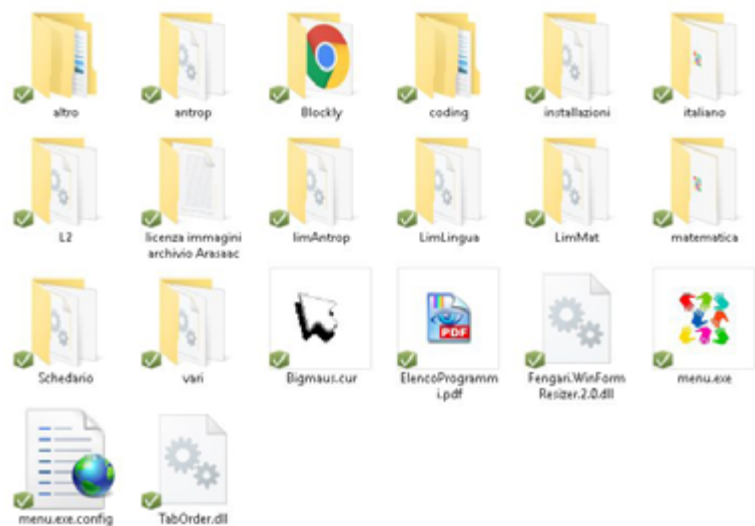
VERIFICARE LA PRESENZA DI TUTTE LE CARTELLE

Dopo l'unione delle cartelle, aprendo la cartella *SwDid*, sono presenti numerose cartelle. Se alcune di queste cartelle non sono presenti (oppure vengono eliminate), nel menù generale che organizza il software verranno eliminati i corrispondenti pulsanti.

Questo permette, ad esempio, di eliminare i pulsanti relativi alla LIM e allo schedario, qualora il software venisse utilizzato da un bambino e si ritenesse utile semplificare l'interfaccia.

All'interno di molte cartelle è presente il menù relativo (o, in alcuni casi, più menù). Qualora i pulsanti non venissero mostrati all'avvio del programma controllare che siano presenti i file di menù. In caso negativo procedere nuovamente al download del software.

Nella versione di maggio 2019 sono presenti le seguenti cartelle:



- altro
- antrop
- blocky
- coding
- installazioni
- italiano
- L2
- Licenza immagini Arasaac

- LimAntrop
- LimLingua
- LimMat
- Matematica
- Schedario
- Vari

La struttura delle cartelle dovrebbe rimanere uguale anche nei prossimi aggiornamenti (anche se non posso escludere modifiche).

ATTIVITÀ DI STIMOLAZIONE COGNITIVA



Sul sito è in download anche il pacchetto ***“Attività per la stimolazione cognitiva”***, con una selezione di software e immagini curata da [Fondazione ASPHI onlus](#) e pensate per l'età anziana.

La selezione dei software e delle immagini nasce dall'esperienza di *Fondazione ASPHI onlus*, che da quarant'anni opera sul territorio nazionale per favorire l'autonomia e l'inclusione delle persone con disabilità nei diversi contesti di vita (casa, lavoro, scuola, vita sociale) attraverso l'uso di tecnologie e ausili.

Il software didattico è stato dapprima utilizzato e sperimentato con anziani fragili in diversi contesti e, sulla base delle esperienze raccolte, si è poi lavorato sull'adattamento e la personalizzazione dei giochi tenendo conto dei bisogni e degli interessi delle persone anziane. È nato così il pacchetto *“Attività per la stimolazione cognitiva”*.

Sono software presenti anche nella raccolta *Software Didattico per la Scuola Primaria*, ma ne è stata modificata in parte l'interfaccia e soprattutto gli archivi, in modo da renderli più adatti ad un utente adulto: per questo motivo li segnalo ai docenti di sostegno della scuola secondaria che stanno utilizzando il software.

Il download è gratuito per chi ha acquistato questo testo: accedere all'area riservata utilizzando i dati di accesso presenti sul testo (gli stessi che si utilizzano per l'altro software).

Effettuando la procedura di installazione del *Software Didattico per la Scuola Primaria*, non è necessario effettuare alcuna procedura di installazione per questo pacchetto. Sarà sufficiente decomprimerlo e avviare il menù.

Se invece viene utilizzato su computer dove non è stato installato il *Software Didattico per la Scuola Primaria*, effettuare l'installazione dalla pagina del menù (in alto a sinistra, *Installazioni*).

INSTALLAZIONE DEL SOFTWARE

Prima di utilizzare il software è necessario installare alcuni componenti e la sintesi vocale.

N.B.: Questa procedura è necessaria su ogni computer dove si intenda utilizzare il software: senza queste installazioni la maggior parte dei programmi non funzionano.

I programmi funzionano sotto sistema operativo *Windows* (*Windows 7* e tutti i sistemi successivi). Non tutti i programmi funzionano con *XP* e *Vista* (sistemi ormai obsoleti).

Non vi è invece nessuna compatibilità con sistemi operativi diversi (*Linux*, *iOs*, *Android*), con esclusione di *Blockly*, che funziona anche sugli altri sistemi operativi.

PROCEDURA DI INSTALLAZIONE

Un breve video con la procedura di installazione è disponibile nella pagina di installazione, nel menù "*Indicazioni per l'installazione*".

Indicazioni più approfondite nel video all'indirizzo www.ivana.it/jm/materiale-libro/379-installazione-del-software.

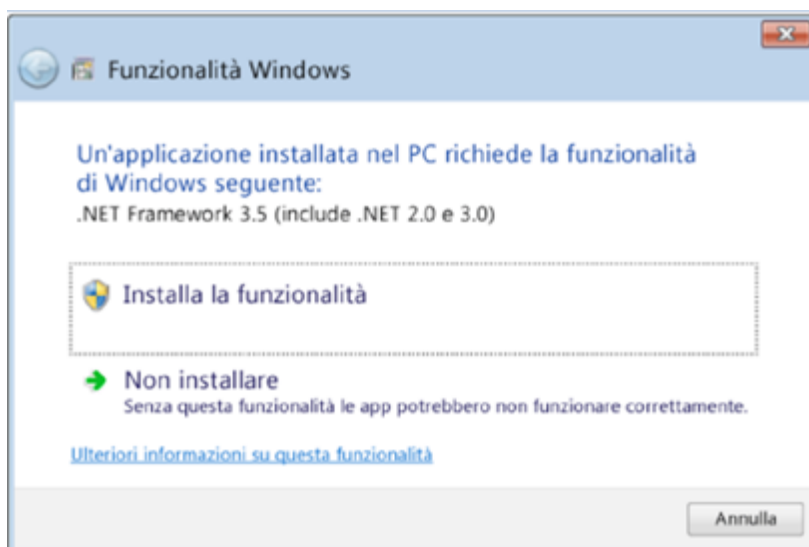
Avviare il menù presente all'interno della cartella *SwDid*.



Se venisse visualizzata questa finestra, sul computer non è attivato il Framework 3.5 (un componente *Windows*).

Verificare che la connessione sia attiva e premere il pulsante "Installa la funzionalità".

Il framework verrà scaricato e installato automaticamente. Questo è un messaggio di *Windows*, non del pacchetto *SwDid*.



Nella finestra che viene visualizzata effettuare un clic per avviare il menù.



Viene visualizzato il menù con i pulsanti che richiamano le varie aree.



Se qualche pulsante non fosse visibile, probabilmente non sono stati uniti tutti i pacchetti o sono stati eliminati alcuni menù. Seguire le indicazioni fornite nel capitolo precedente (*“Verificare la presenza di tutte le cartelle”*).

Scegliere *Installazioni* (in alto a sinistra).



Viene visualizzata la pagina per le installazioni.



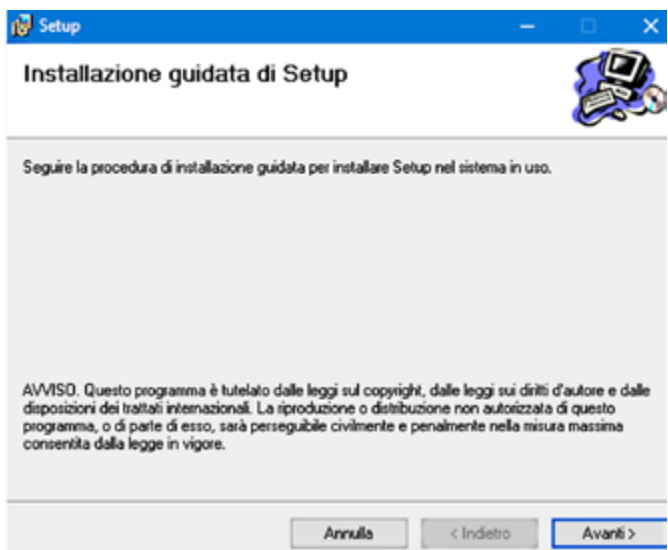
In alto, a sinistra, è presente il menù *“Indicazioni per l’installazione”*: premendo il pulsante è possibile visualizzare un video che mostra la procedura di installazione.

Indicazioni per l'installazione

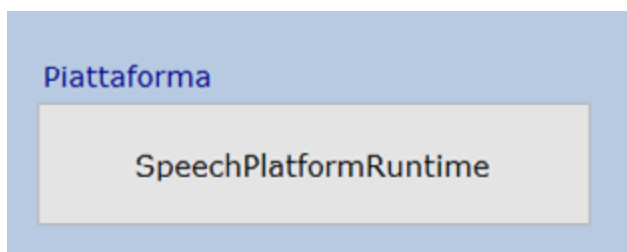
Premere il pulsante *Componenti* (es. *calendario*). Effettuare sempre un solo clic.

Componenti (es. calendario)

Proseguire con l'installazione fino al termine.

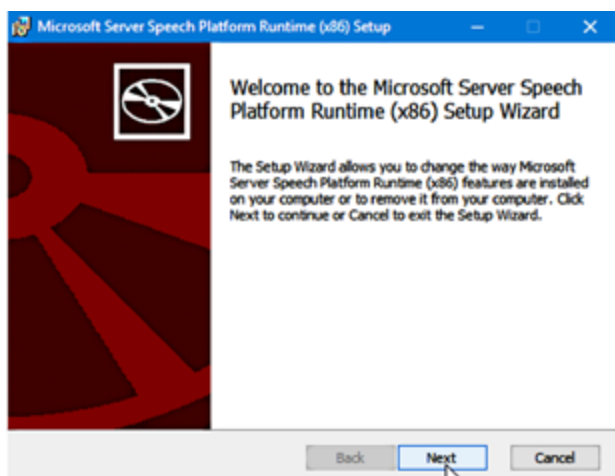


Numerosi programmi utilizzano la sintesi vocale: viene utilizzata la tecnologia *Microsoft Speech Platform*, tecnologia che permette di utilizzare buone voci gratuite. Installare la piattaforma effettuando un clic sul pulsante. Verrà aperto il file relativo al pc in uso (32 o 64 bit).



La pressione del pulsante nasconde la finestra generale delle installazioni e mostra la finestra di installazione della piattaforma *Microsoft Speech Platform*.

Accettare il contratto e procedere con l'installazione.



Al termine verrà visualizzata nuovamente la finestra generale delle installazioni.