



Moto e quiete

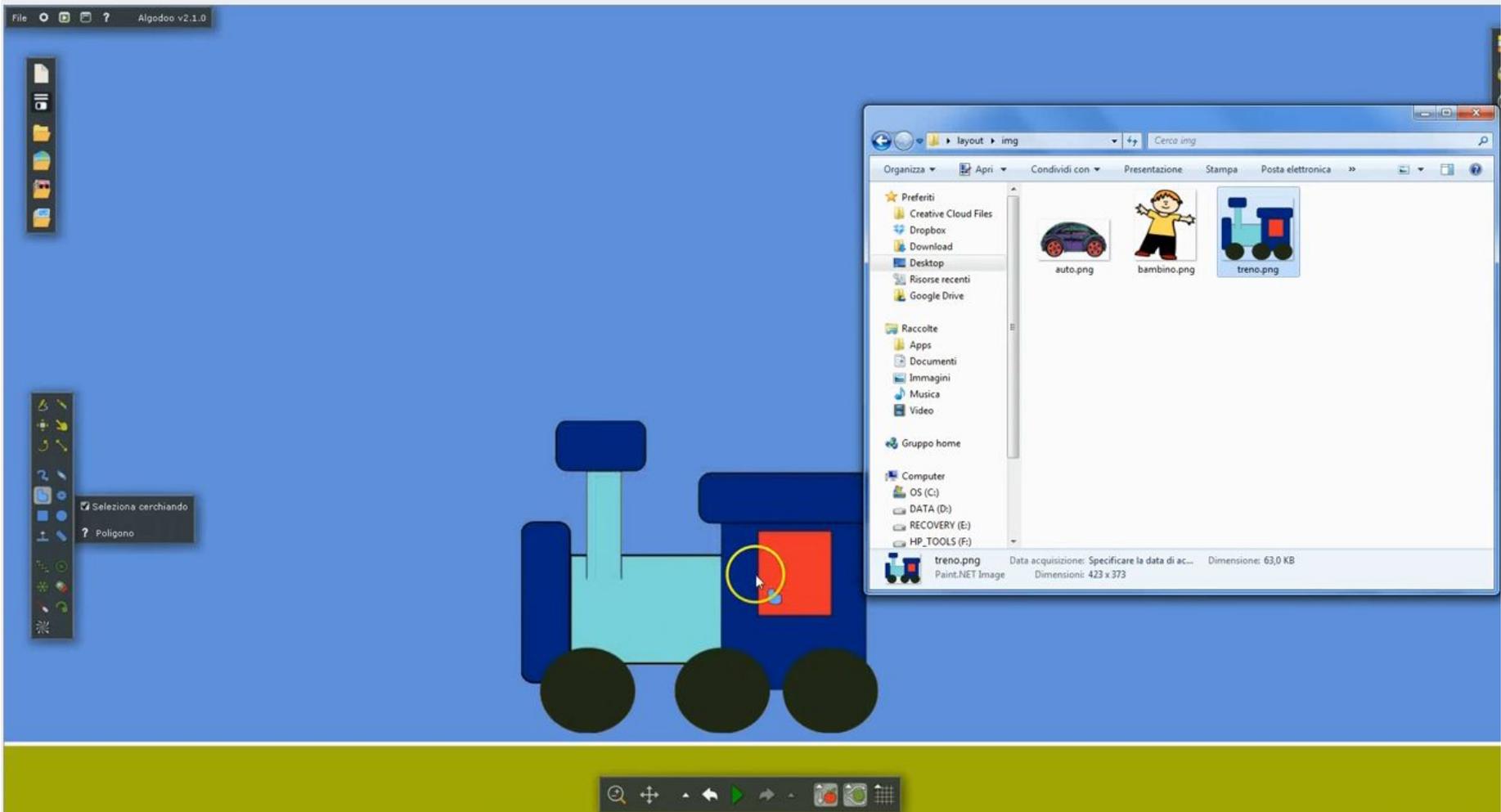
<http://www.algodoo.com>

Il moto e la quiete

Un corpo è *in quiete* se, rispetto ad un certo *sistema di riferimento*, non cambia la sua posizione nel tempo.

Un corpo è *in moto* se, rispetto ad un certo *sistema di riferimento*, cambia la sua posizione nel tempo.

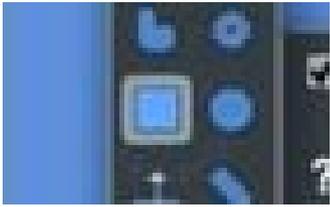
Come vedi, *moto* e *quiete* sono due concetti *relativi*.



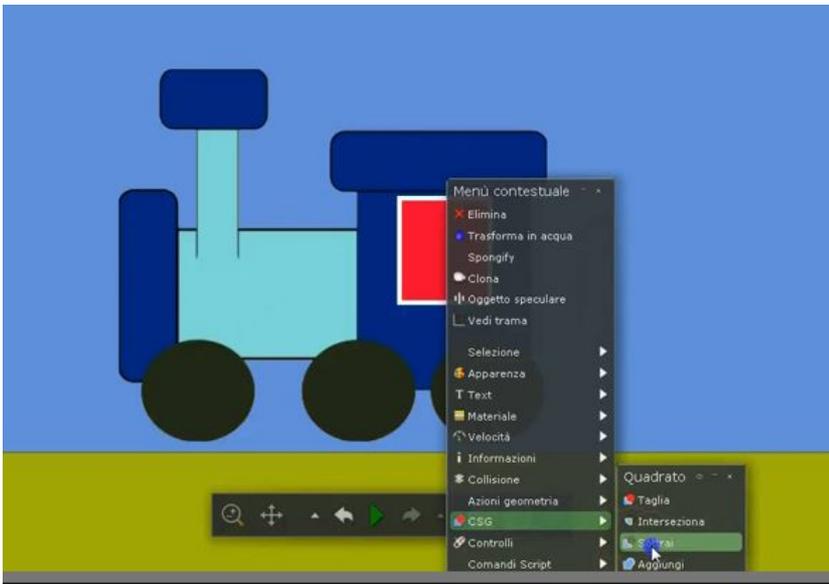
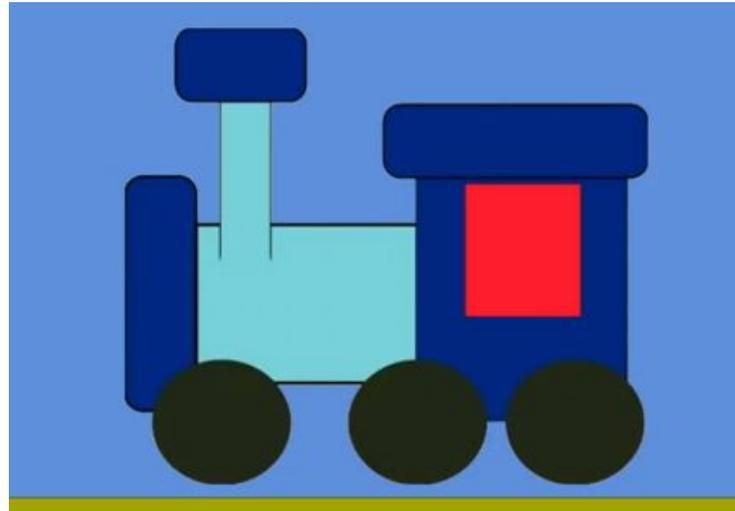
Inserire l'immagine del trenino
trascinandola dalla finestra di esplora
risorse

Per ricercare il file utilizzare il
tasto Windows

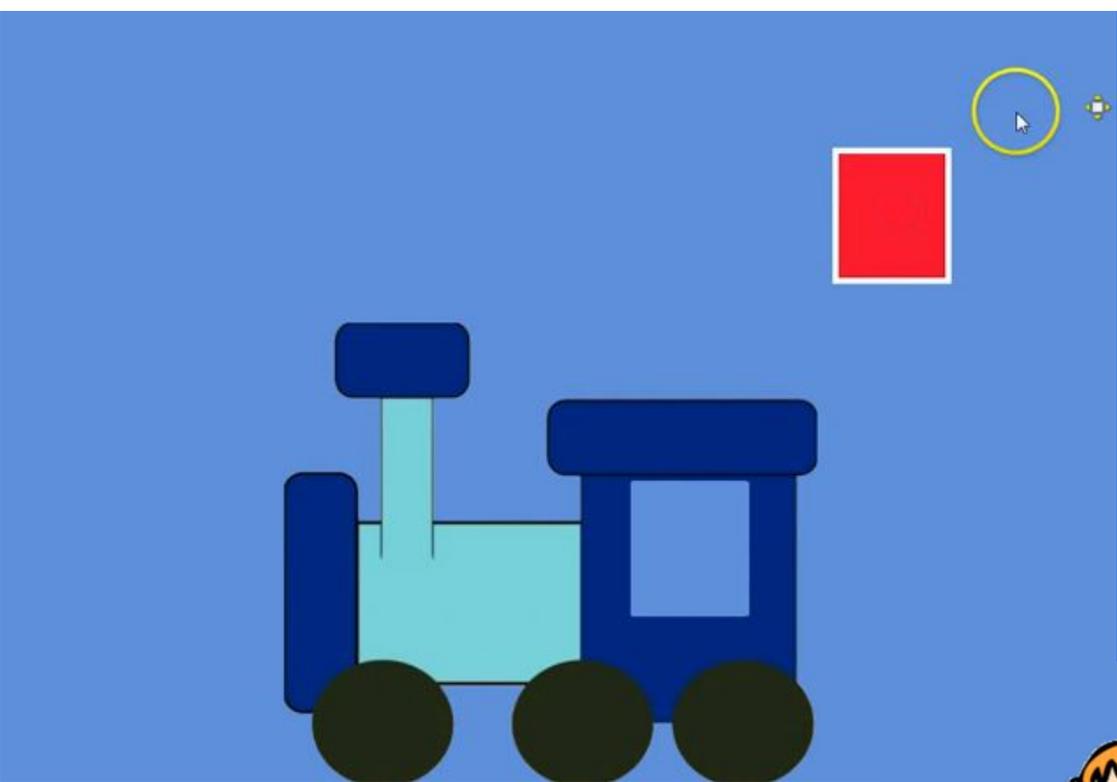




Disegnare un rettangolo sul finestrino

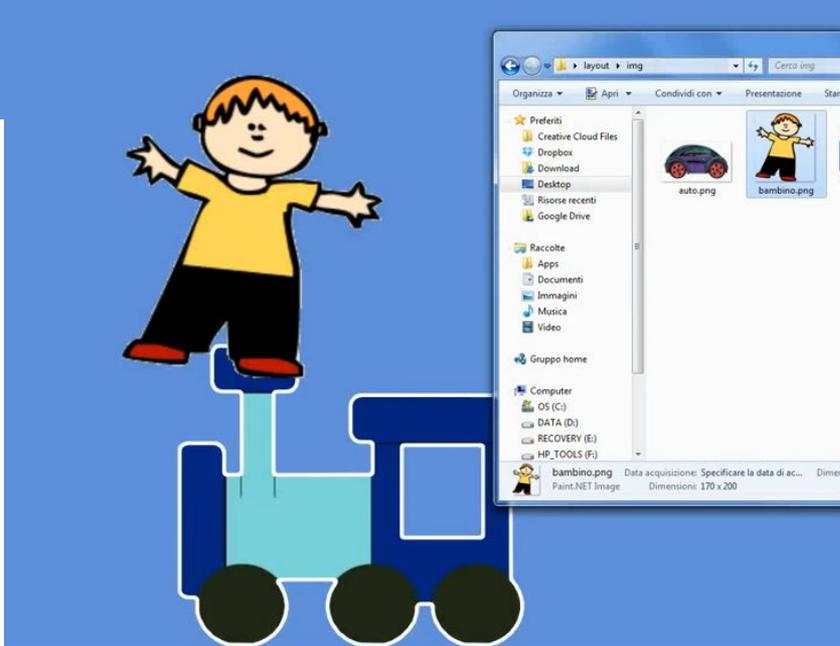


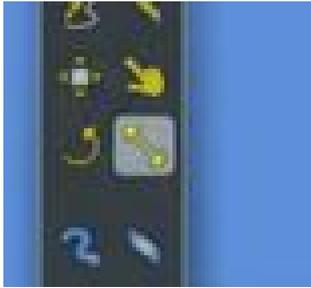
Clic destro
CSG
Sottrai



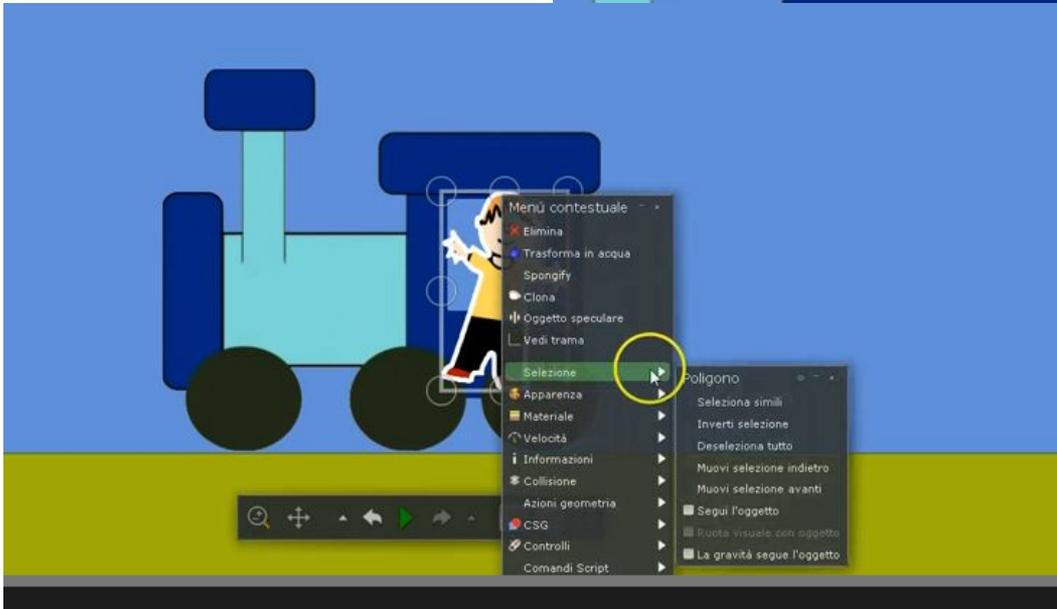
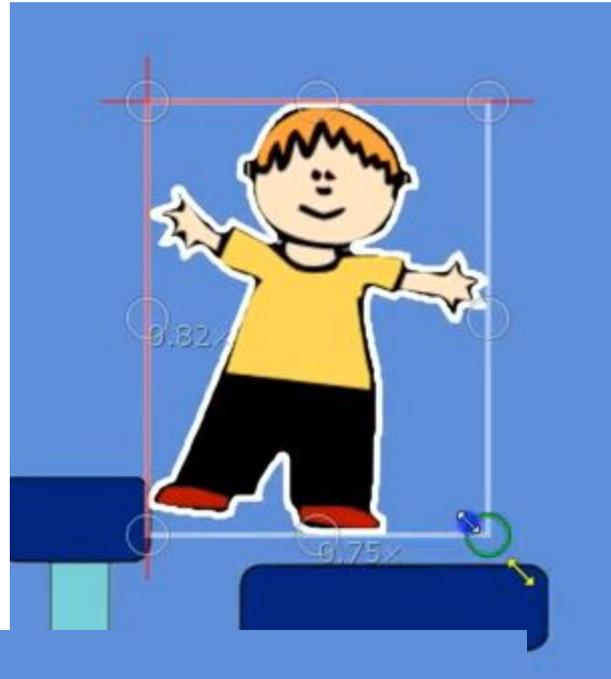
Eliminare il rettangolo

Inserire il bambino

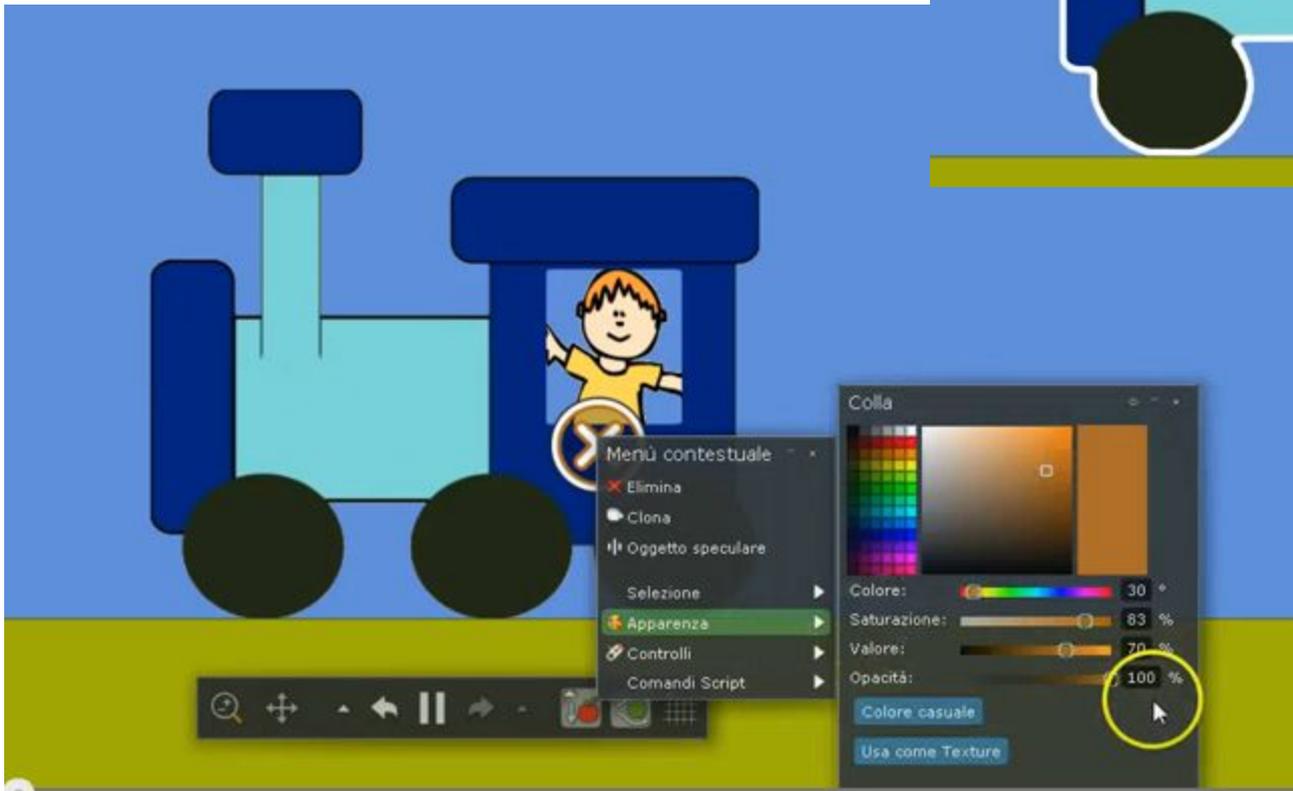
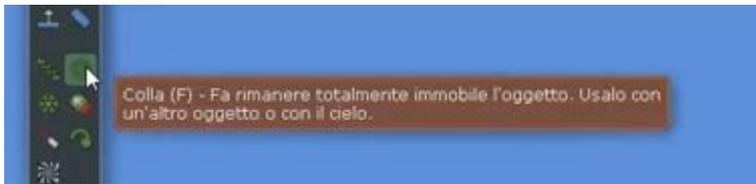




Scalare il bambino



Clic destro
Selezione
Muovi selezione indietro

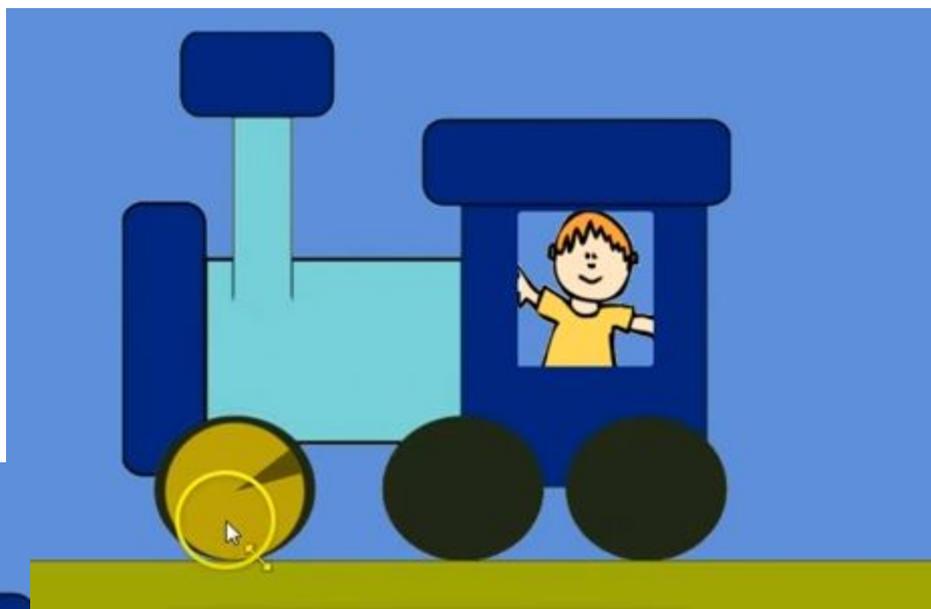


Incollare bambino e
trenino

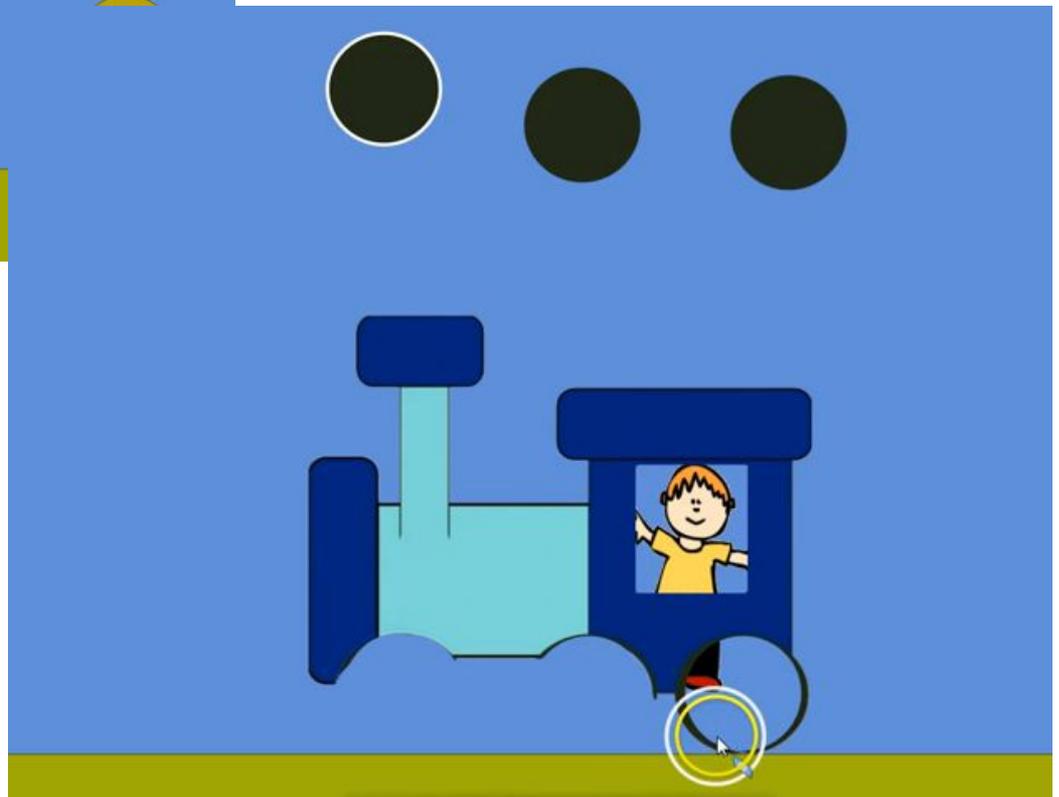
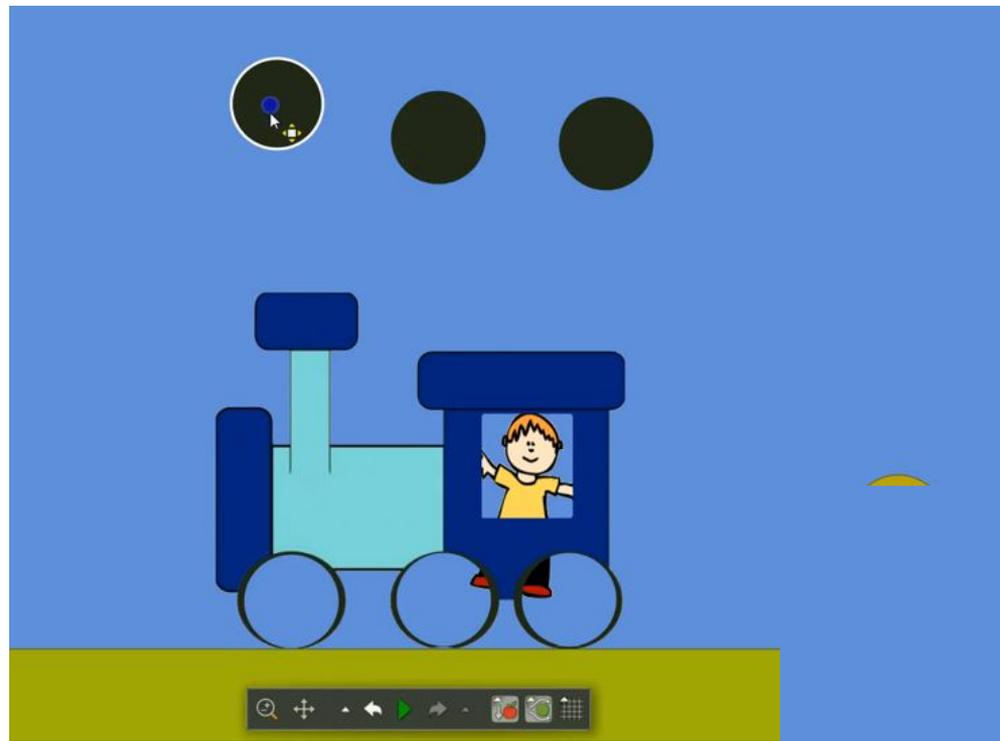
Con un clic destro
rendere poi trasparente

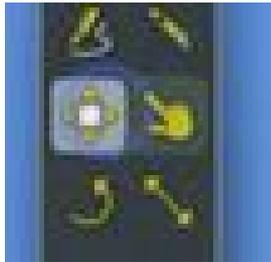


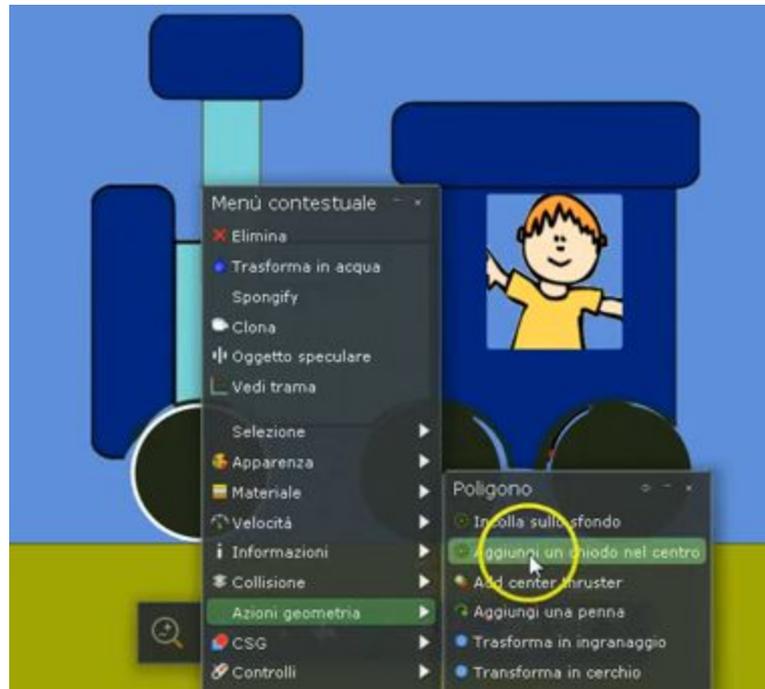
La procedura per realizzare le ruote è descritta nelle indicazioni per realizzare l'automobilina



Disegnare un cerchio
Clic destro
CSG
Taglia





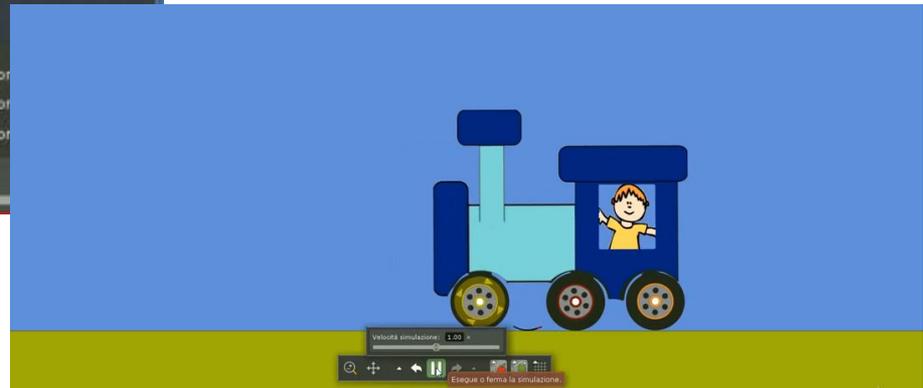


Clic destro su una ruota
azioni geometria
aggiungi chiodo al centro

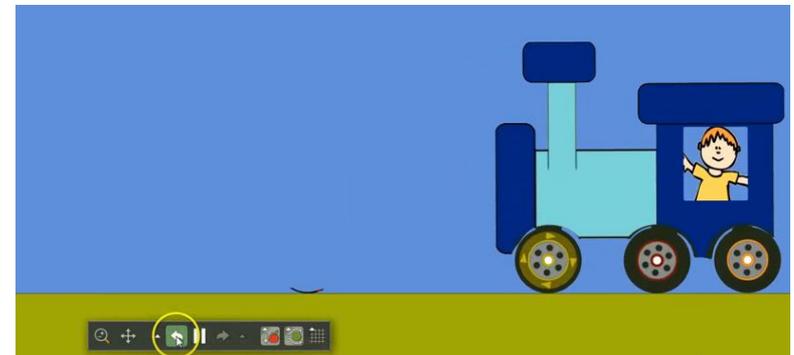




Clic destro su una ruota
Applicare il motore



Avviare l'animazione
Il trenino si muove
Il bambino si muove con il trenino





Interrompere l'animazione

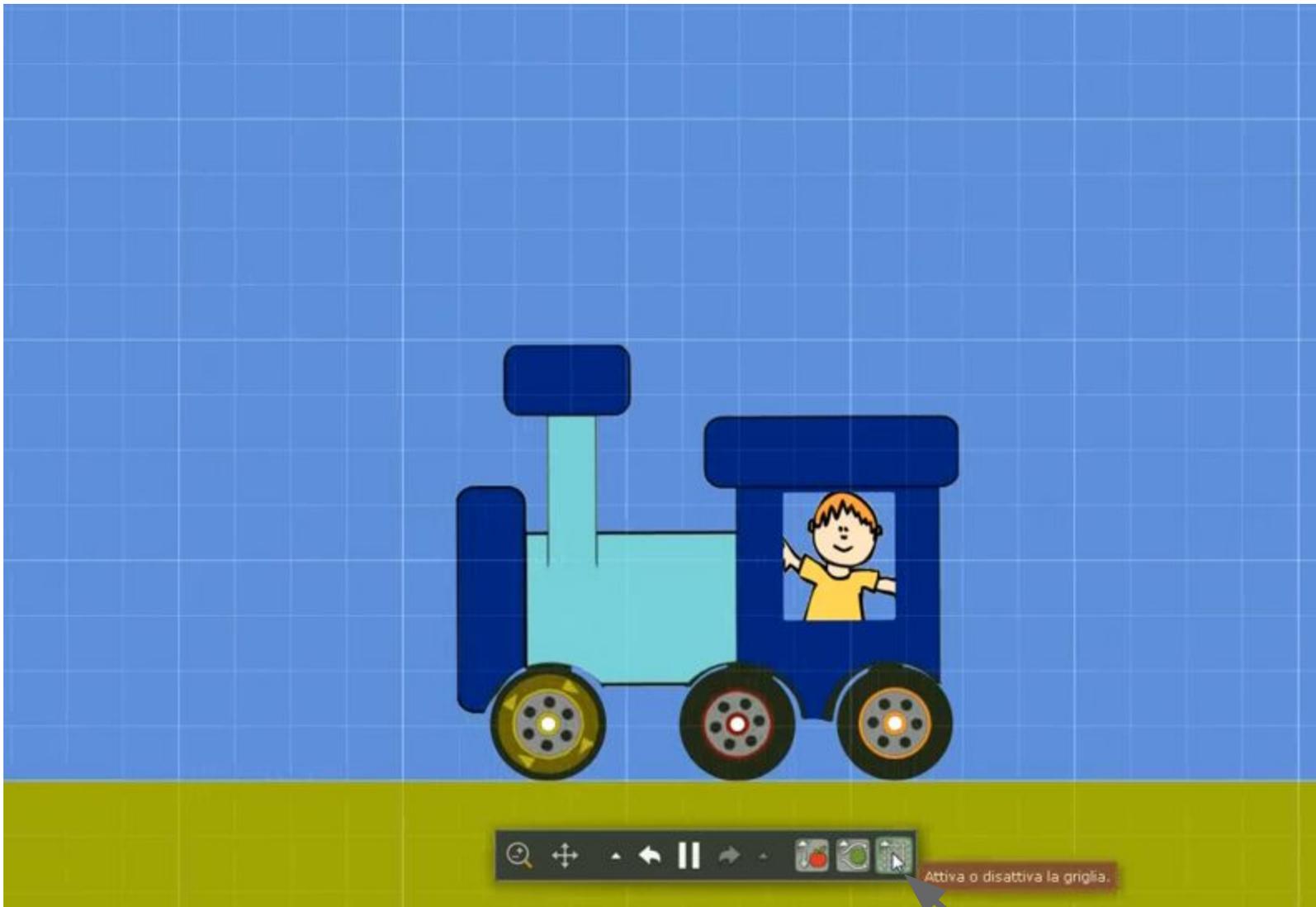
Clic destro sul trenino

Seleziona

Segui l'oggetto

Avviare l'animazione
Il trenino sembra fermo





Aggiungere un nuovo elemento: la griglia