

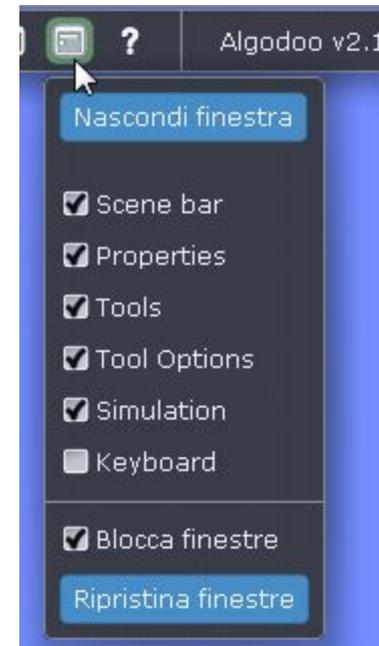


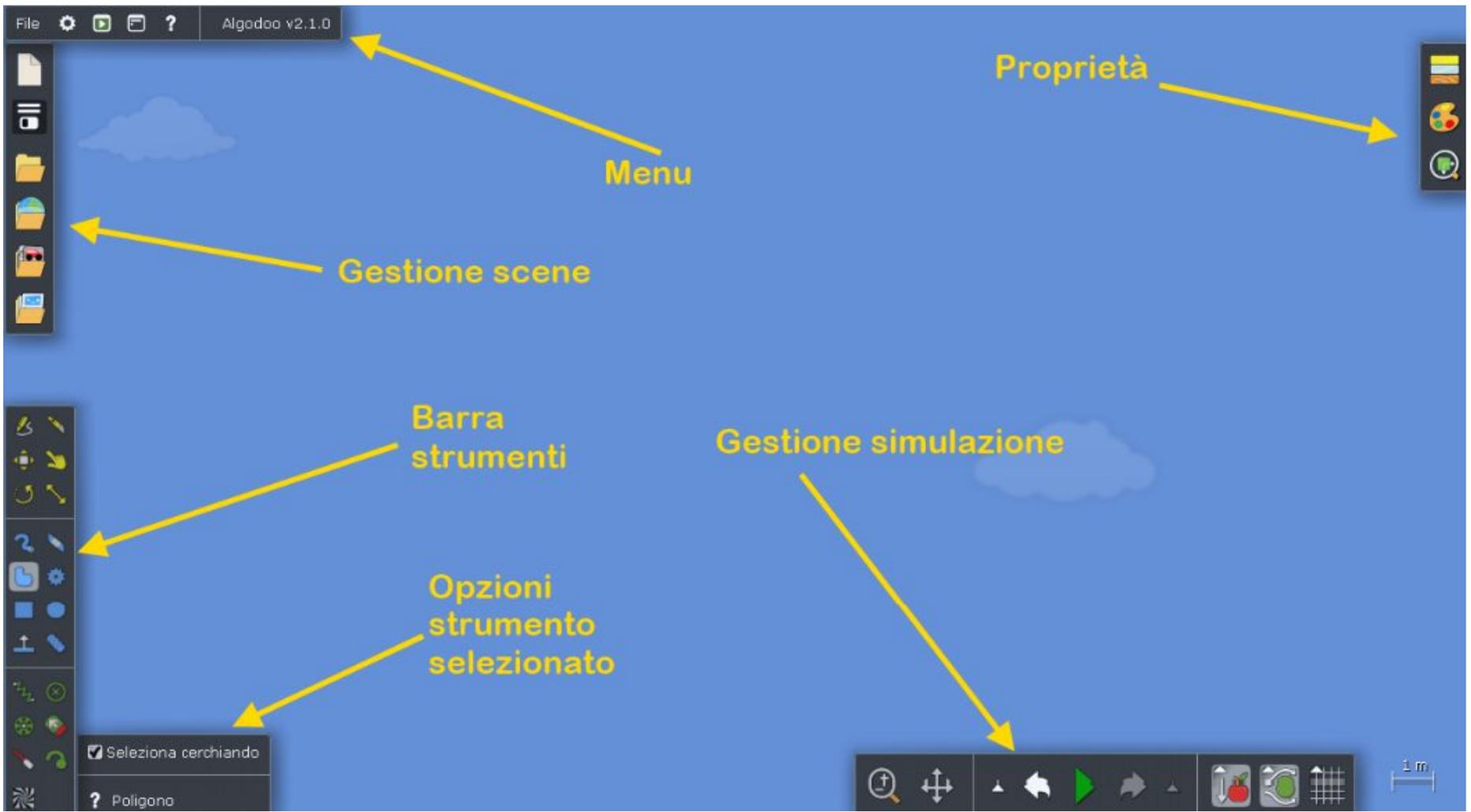
Gli strumenti

<http://www.algodoo.com>

In *Algodoo* nell'area di lavoro sono di default mostrate sei barre, che possono essere visualizzate/nascoste utilizzando lo strumento *Visualizza/nascondi finestre*.

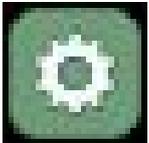
Utilizzando questo strumento è possibile anche scegliere di rendere le barre mobili e spostarle in altra posizione (di default le barre sono fisse).

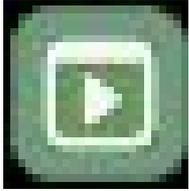




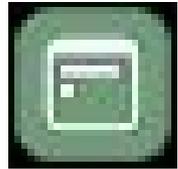
Il menù



	Aprire il menù testuale generale: apertura/salvataggio scene, chiusura del programma, optare per il programma a schermo intero o in finestra ridimensionabile.
	Opzioni del programma



Alterna velocemente la visualizzazione tra modalità costruzione e modalità simulazione, nella quale vengono visualizzati solo il menù e la barra di gestione della simulazione



Permette di visualizzare/nascondere le varie barre e di renderle fisse o mobili.



Apri il menù di aiuto di *Algodo*

Algodo v2.1.0

Apri la finestra di informazioni sul programma (autore, versione, tempo di utilizzo,...)

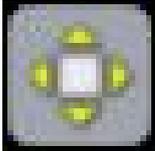
Gestione scene

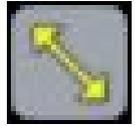


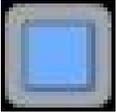
	Nuova scena
	Salva scena
	Apri scena
	Area di condivisione delle scene (in rete)
	Componenti e prefabbricati
	Apri lezioni (in rete)



Barra Strumenti

	<p>Strumento multi-funzione (permette di selezionare, spostare, disegnare...). Utilissima per l'utilizzo alla lavagna, in quanto permette di effettuare la maggior parte delle azioni utilizzando un unico strumento.</p>
	<p>Taglierino. Utilizzare il tasto <i>Shift</i> per eseguire tagli retti</p>
	<p>Sposta gli oggetti durante la costruzione e durante la simulazione</p>

	Muove gli oggetti durante la simulazione (non sposta oggetti ancorati)
	Ruota gli oggetti
	Modifica la dimensione degli oggetti
	Disegna tracce. Utilizzare il tasto <i>Shift</i> per disegnare linee rette
	Gomma. Utilizzare il tasto <i>Shift</i> per eseguire cancellazioni rette

	<p>Disegna forme chiuse. Per disegnare un lato retto premere il tasto <i>Shift</i> mentre si disegna il lato e rilasciarlo al vertice.</p> <p>Disegnando una linea verso sinistra e mantenendo premuto il mouse per un istante al termine si ottiene la funzione <i>Annulla</i>; disegnando una linea verso destra si ottiene <i>Ripristina</i>.</p>
	<p>Crea un ingranaggio</p>
	<p>Disegna un rettangolo. Mantenere premuto il tasto <i>Shift</i> per disegnare un quadrato</p>
	<p>Disegna un cerchio. Se si desidera il disegno di un'ellisse utilizzare il pulsante <i>Ridimensiona</i>.</p>



Crea un piano



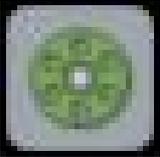
Inserisce una corda o una catena: scegliere nella finestra *Opzioni dello strumento* se si intendono utilizzare corde o catene



Inserisce una molla



Colla: incolla due oggetti tra di loro o un oggetto allo sfondo. Quando si incollano gli oggetti, questi rimangono 'fissati' (allo sfondo o tra di loro), indipendentemente dal punto di incollaggio

	<p>Chiodo: opera, come la colla, tra due oggetti o tra un oggetto e lo sfondo. A differenza del precedente è sensibile al punto di applicazione (l'oggetto è libero di ruotare)</p>
	<p>Motore</p>
	<p>Crea un laser</p>
	<p>Traccia: applicato ad un oggetto, disegna la traccia relativa al suo movimento</p>
	<p>Texture: utilizzato su un oggetto nel quale è presente una texture, consente di spostarla</p>

Gestione simulazione



	Zoom. E' possibile ingrandire/ridurre anche utilizzando la rotellina del mouse
	Sposta l'area di lavoro
	Annulla l'ultima operazione
	Ripristina l'ultima operazione annullata

	Vi sono due strumenti, uno accanto allo strumento <i>Annulla</i> e uno accanto a <i>Ripristina</i> . Mostrano la cronologia delle azioni relative.
	Avvia la simulazione
	Interrompi la simulazione
	Attiva e disattiva la forza di gravità
	Attiva e disattiva aria e collisioni
	Attiva e disattiva la griglia

Proprietà



	Materiali
	Colori, texture
	Visualizza/nascondi forze, velocità e scala