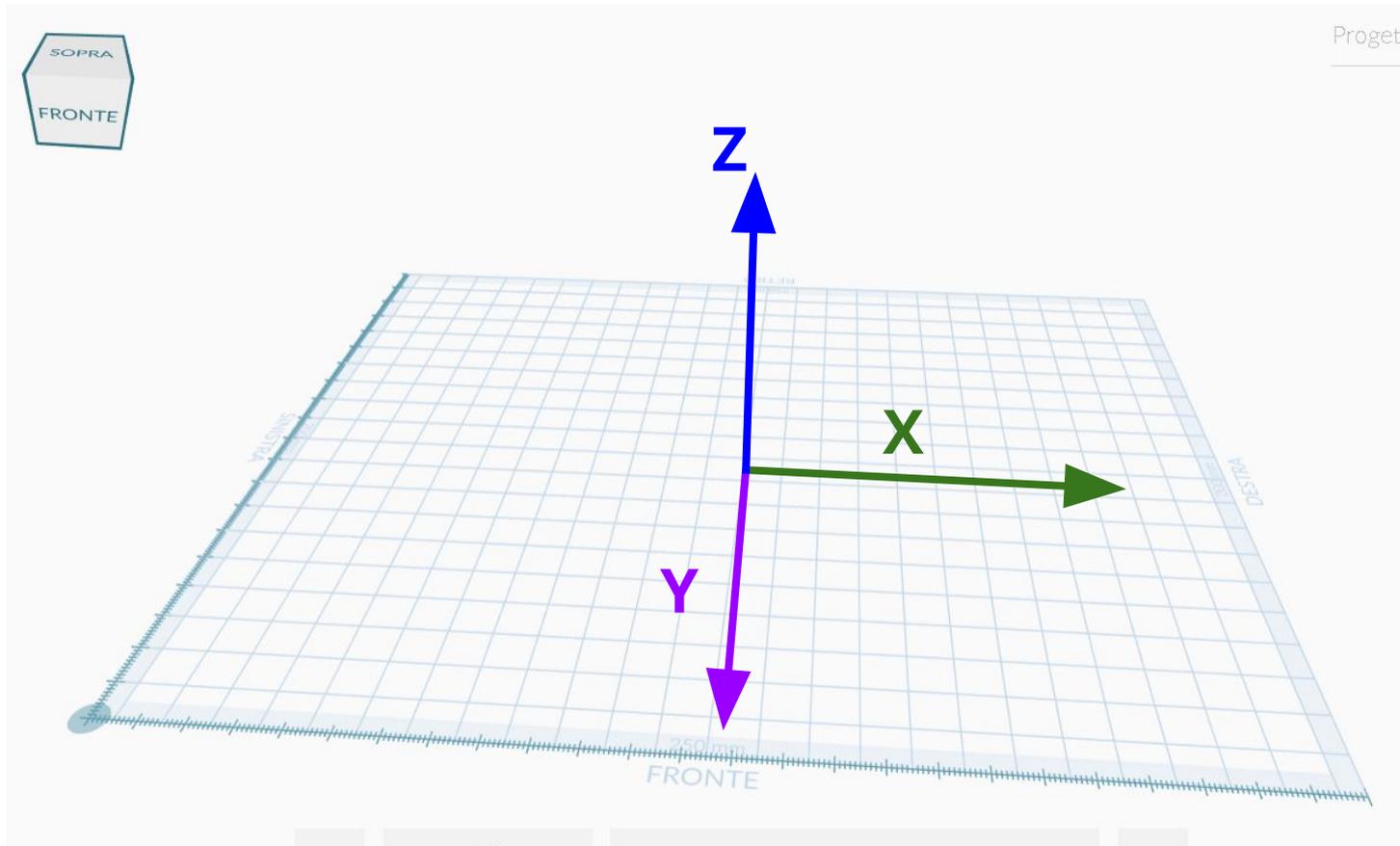

Muoversi nello spazio

— Sugarcad —

Ivana Sacchi
Per qualsiasi chiarimento contattatemi all'indirizzo ivana@ivana.it

Orientarsi: gli assi



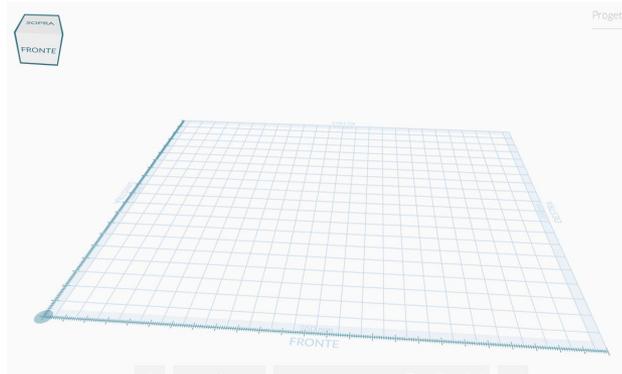
Navigare nello spazio

È possibile spostare il punto di vista utilizzando il cubo:



- trascinando il cubo mentre si mantiene premuto il pulsante del mouse (viene modificato solo l'orientamento)
- con un clic su una delle facce del cubo (la telecamera modifica l'orientamento e viene posizionata alla distanza iniziale)

È possibile spostarsi puntando il cursore direttamente sul piano o in uno spazio vuoto

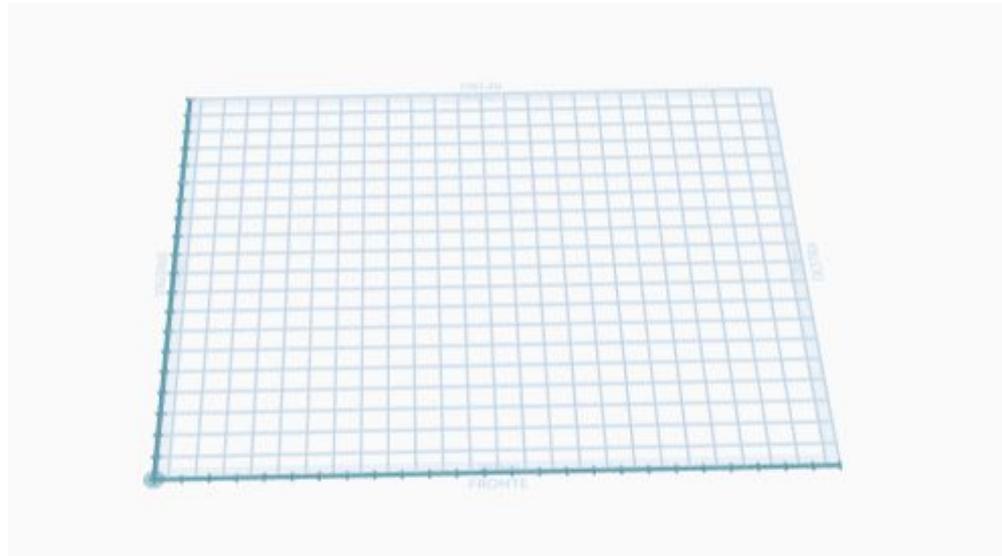


- mantenendo premuto il pulsante sinistro è possibile ruotare (simile alla funzione del cubo)
- mantenendo premuto il pulsante destro è possibile spostare il piano nelle varie direzioni

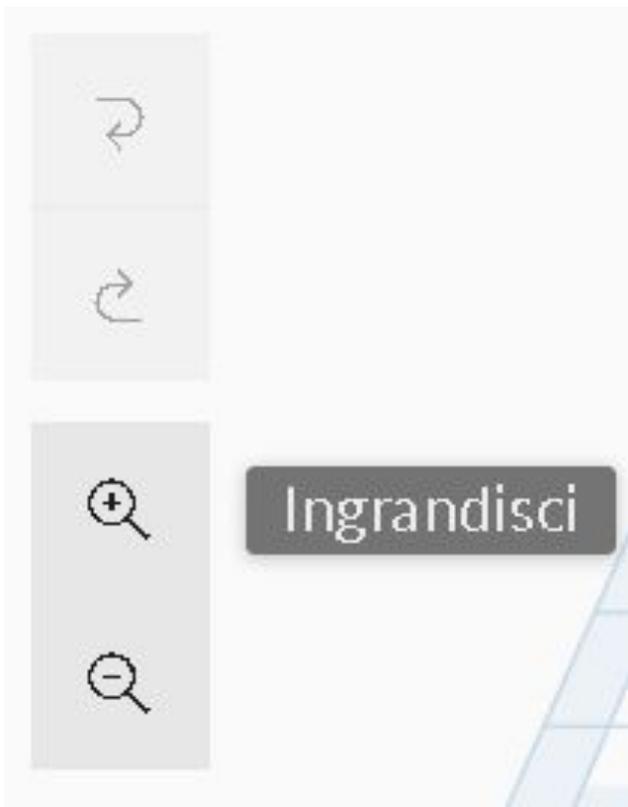
Allontanarsi / avvicinarsi

Utilizzare la rotellina del mouse per avvicinarsi / allontanarsi.

Per re-impostare la dimensione è possibile utilizzare il clic (o doppio clic) sul cubo oppure utilizzare il pulsante **Home**.



Pulsanti Ingrandisci/Riduci



I pulsanti ***Ingrandisci*** e ***Riduci*** permettono di avvicinare / allontanare il punto di vista.