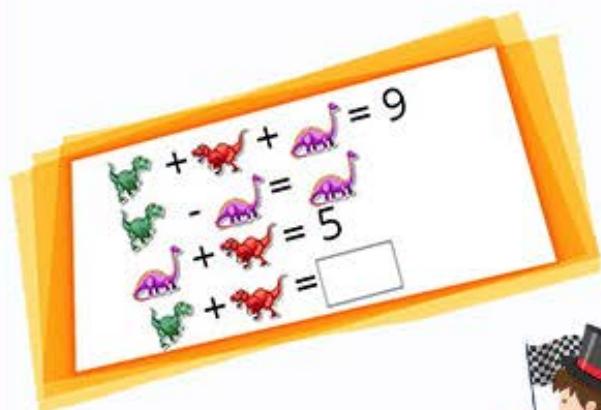


Ivana Sacchi - Italo Faustinelli

100 schede operative su ...

GIOCHI LOGICI E DI COMPrensIONE

Schedario in formato PDF interattivo



NICOLA NON È IL PRIMO BAMBINO DAVANTI.

LIA È DAVANTI A NICOLA E DIETRO A DAVIDE.

DIETRO A NICOLA C'È CARLA.



Sommario

Organizzazione delle schede	3
Download delle schede	3
Schede interattive	4
Schede per la Stampa	5
Utilizzo delle schede in Google Classroom	5
Dati di accesso per il download del software	107

Organizzazione delle schede

Questo testo contiene 106 schede operative interattive contenenti giochi logici e di comprensione.

È l'ottavo volume della raccolta "100 schede operative su...". Tutti i testi contengono almeno 100 schede interattive relative ad un determinato argomento. I testi della raccolta ad oggi disponibili, oltre a questo, sono:

- *I numeri entro 100,*
- *I numeri da 100 a 1000,*
- *I numeri decimali,*
- *Monete e banconote,*
- *Addizioni,*
- *I numeri oltre 1000,*
- *Sottrazioni.*

Nel testo le schede non sono interattive; queste, numerate da 1 a 106 servono ad una rapida consultazione del materiale e per il reperimento di ciò che si ritiene funzionale. Effettuare, seguendo le indicazioni, il download delle schede interattive.

Download delle schede

Accedere al sito www.ivana.it.

Inserire i dati di accesso nel *blocco a sinistra* e premere il pulsante *Login*.

Le credenziali per l'accesso sono riportate nell'ultimo capitolo ("*Dati di accesso per il download del software*").



Verrà visualizzata la pagina *Libri*; qualora non venisse visualizzata automaticamente, richiamarla dal menù orizzontale della pagina del sito.



Cliccare su *100 schede operative su ... Giochi logici e di comprensione* per accedere alla pagina del download.



100 schede su... Giochi logici e di comprensione

In questa pagina sono disponibili per il download

- *schede interattive in formato PDF;*
- *schede in formato PDF, adatte alla stampa.*

Il download è riservato a chi ha acquistato il testo. I dati di accesso sono personali e non sono distribuibili.



Schede interattive

Scaricare, seguendo le indicazioni, il file *SchedeInterattive.zip* (l'estensione *.zip* potrebbe essere nascosta e l'icona potrebbe essere diversa).



SchedeInterattive.zip

Decomprime il file. Si otterranno una cartella di nome *SchedeInterattive*.

Le schede sono fornite in pagina singola, in file numerati da 1 a 106, per facilitarne la distribuzione via rete.

Per individuare la scheda ricercata, controllare nel testo il numero della scheda stessa, in alto a sinistra.



Nell'immagine di esempio, la scheda è la n. 51. La sigla *Gio* indica il testo (*Giochi logici e di comprensione*), ed è uguale per tutte le schede. Il numero successivo è il numero progressivo della scheda.

Ricerca nella cartella il file con lo stesso numero progressivo.



Le schede sono state testate con il lettore *Adobe Acrobat Reader*, disponibile per *Windows, MacOS, Android e iOS*: si consiglia l'installazione di questo lettore. Risultano però funzionanti anche con molti altri lettori.

Le schede possono essere compilate utilizzando il mouse, oppure solo la tastiera.

Per utilizzarle con la sola tastiera:

- **tasto di tabulazione** per passare da una casella all'altra;
- **caselle di opzione: frecce destra e sinistra** tra un'opzione e l'altra, **tasto di tabulazione** per cambiare gruppo di caselle;
- **tasto spazio** per selezionare / de-selezionare le caselle di selezione;
- **frecce su e giù** nelle tendine con elenchi;
- **scrivere normalmente** nelle caselle di testo (alcune caselle accettano solo numeri).

Dopo aver compilato la scheda, salvare il file: la scheda verrà salvata con le modifiche effettuate. Consiglio quindi di lavorare su una copia delle schede, mantenendo la cartella originale "pulita" (anche se sarà comunque possibile scaricarla anche in seguito).

Schede per la Stampa

È disponibile in download anche il pacchetto delle stesse schede in formato adatto alla stampa. Effettuare il download del file *SchedeStampa.zip* seguendo le indicazioni fornite per le schede interattive.

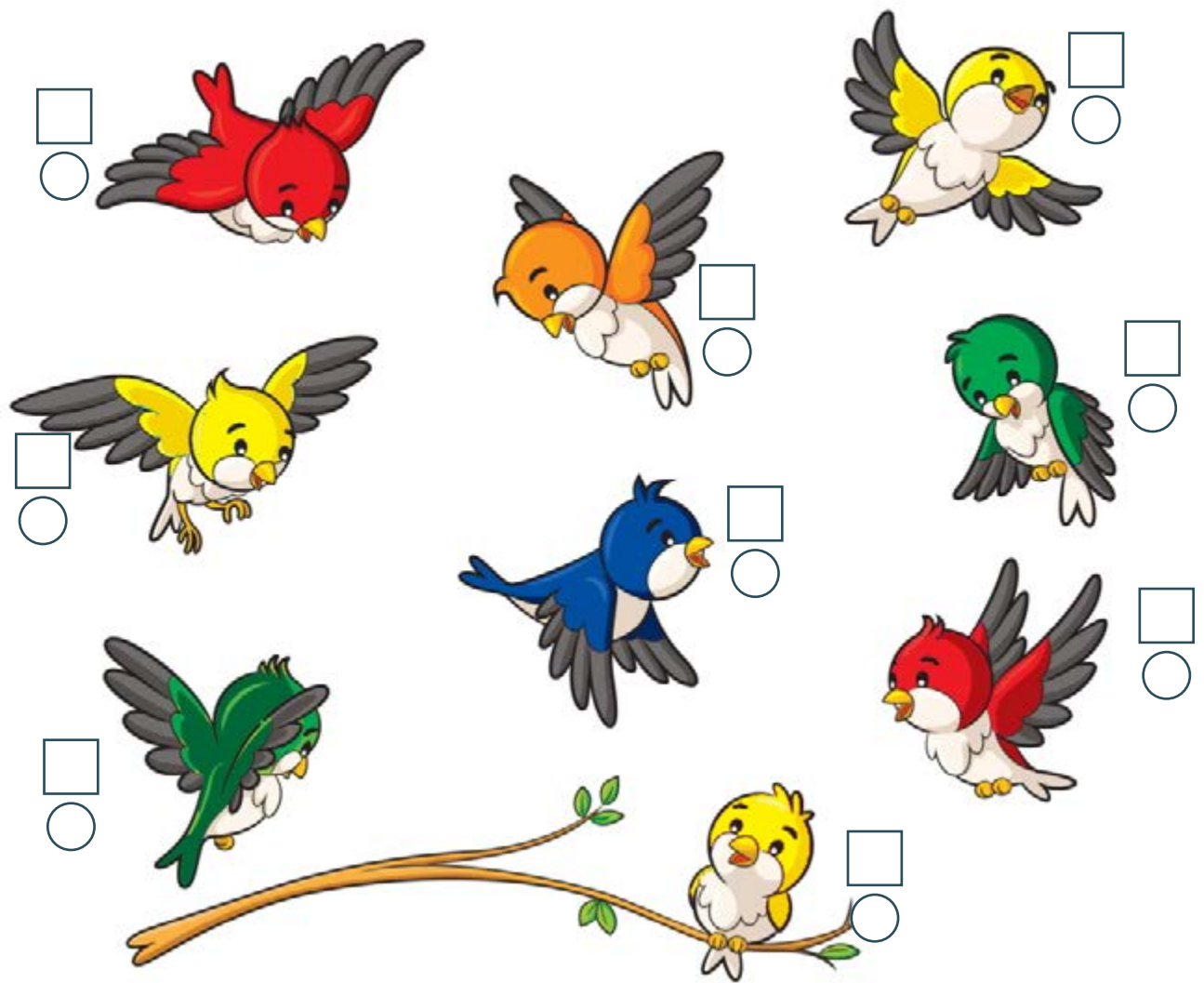
Si otterrà una cartella *SchedeStampa*, organizzata come la precedente. Queste schede sono identiche alle precedenti, ma non sono interattive. Mantengono quindi gli stessi colori, per cui potrebbero non tutte potrebbero essere adatte alla stampa in serie.

Per distinguere i file da quelli delle schede interattive, nel nome è stato inserito anche il carattere *S*: ad esempio la scheda interattiva *GioLog_51* corrisponde alla scheda per la stampa *GioLog_S_51*.

Utilizzo delle schede in Google Classroom

Le schede interattive sono utilizzabili in Google Classroom installando [Adobe Acrobat per Drive](#).

Indicazioni maggiori in [questo video](#).



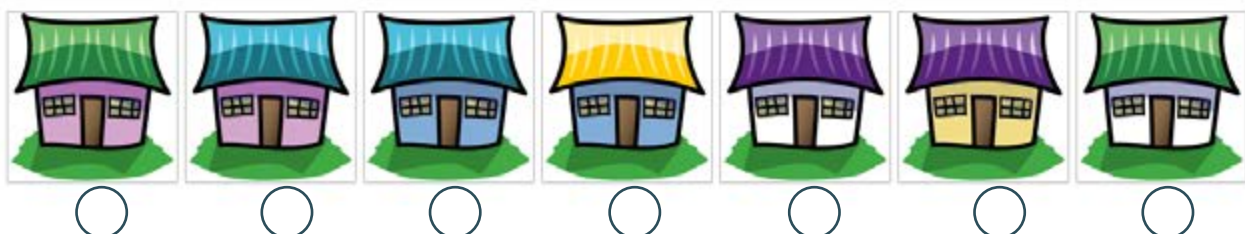
NON È APPOGGIATO SU UN RAMO.

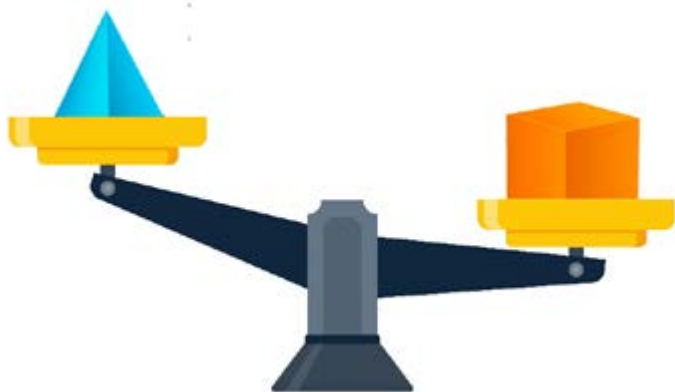
NON È L'UNICO DEL SUO COLORE.

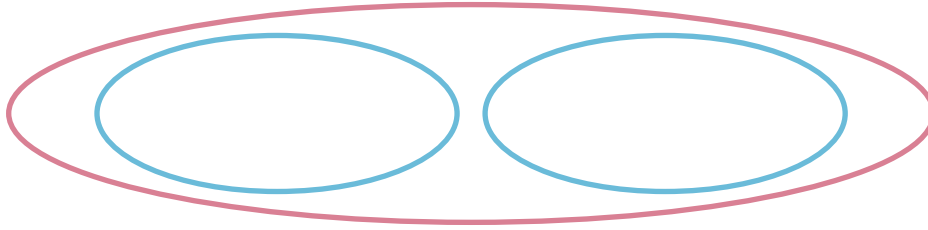
HA LE ALI COMPLETAMENTE APERTE.

STA VOLANDO VERSO L'ALTO.

Seleziona la casella esatta utilizzando il cerchio.
Puoi utilizzare i quadratini per eliminare gli elementi da non considerare.






 BANCONOTE

 EURO

 MONETE

 MATTONCINI DELLE COSTRUZIONI

 MATTONCINI A OTTO BUCHI

 MATTONCINI A SEI BUCHI

 PAGINE LETTE OGGI

 PAGINE LETTE IERI

 PAGINE LETTE NEI DUE GIORNI

 INDUMENTI ANCORA DA STIRARE

 INDUMENTI LAVATI

 INDUMENTI GIÀ STIRATI

 SANDALI

 CIABATTE

 CALZATURE

 ANELLI

 GIOIELLI

 COLLANE

 PAGINE DEL LIBRO

 PAGINE GIÀ LETTE

 PAGINE DA LEGGERE

 SOTTRAZIONI CON IL CAMBIO

 SOTTRAZIONI SENZA CAMBIO

 SOTTRAZIONI DI COMPITO

 CIPRESSI

 ABETI

 ALBERI

 DENARO SPESO

 DENARO CHE HO ORA

 DENARO CHE AVEVO STAMATTINA



VELIVOLI
A MOTORE

VELIVOLI

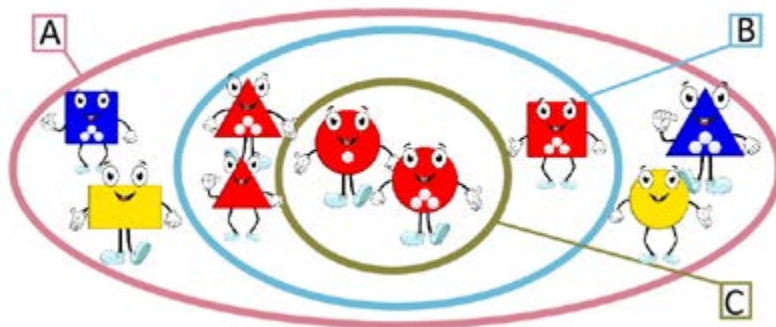
AEROPLANI



GELATI

GELATI NEL
CONO SCURO

GELATI NEL CONO



FIGUOTTI ROTONDI
ROSSI

FIGUOTTI ROSSI

FIGUOTTI



FORMICHE

FORMICHE CON FO-
GLIA E CAPPELLO

FORMICHE CON IL
CAPPELLO

ABETE ALBERO TIGLIO CIPRESSO PASTA SALAME ALIMENTO PANE ANIMALE UCCELLO PESCE INSETTO MESTOLO COLAPASTA ATTREZZO DA
CUCINA PENTOLA COPRICAPO BERRETTO CUFFIA CAPPELLO LATTICINO RICOTTA YOGURT BURRO CEMENTO MATTONI GHIAIA MATERIALE DA
COSTRUZIONE GENERE LET-
TERARIO SAGGIO POESIA ROMANZO
STORICO TROTA CARPA PESCE STORIONE VEICOLO AUTOMOBILE CAMION MOTO CAVALLO GATTO CANE QUADRUPEDE

$$\text{Green T-Rex} + \text{Brown T-Rex} + \text{Green Stegosaurus} = 6$$

$$\text{Green Stegosaurus} - \text{Green T-Rex} = \text{Green T-Rex}$$

$$\text{Green T-Rex} = \boxed{}$$

$$\text{Brown T-Rex} = \boxed{}$$

$$\text{Green Stegosaurus} = \boxed{}$$

$$\text{Red T-Rex} + \text{Red T-Rex} = 12$$

$$\text{Red T-Rex} - \text{Purple Stegosaurus} = 2$$

$$\text{Purple Stegosaurus} + \text{Green Stegosaurus} = 12$$

$$\text{Purple Stegosaurus} = \boxed{}$$

$$\text{Green Stegosaurus} = \boxed{}$$

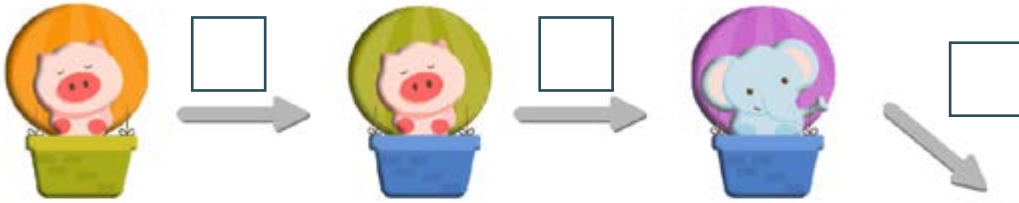
$$\text{Green T-Rex} + \text{Brown T-Rex} = 5$$

$$\text{Brown T-Rex} - \text{Green T-Rex} = \text{Red Stegosaurus}$$

$$\text{Green T-Rex} + \text{Green T-Rex} + \text{Green T-Rex} = \text{Red Stegosaurus}$$

$$\text{Red Stegosaurus} = \boxed{}$$

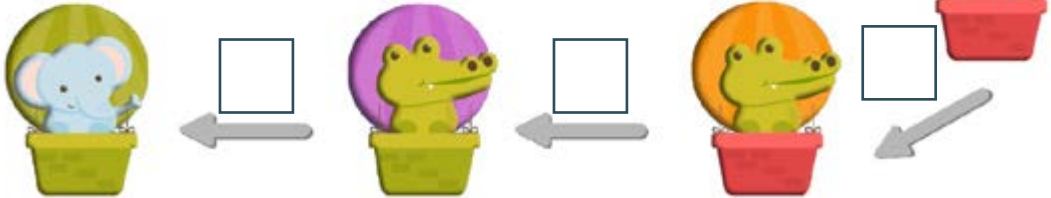
$$\text{Brown T-Rex} = \boxed{}$$



A = ANIMALE

P = PALLONE

C = CESTA



V = VELA

S = SCAFO

N = NUMERO

SALVAGENTI



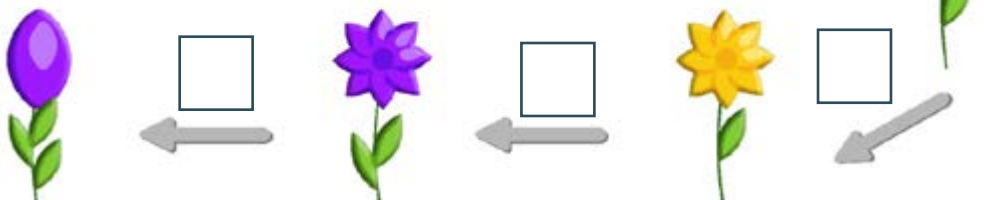
F = FORMA

















FIORE

C = COLORE

N = NUMERO

FOGLIE



<p>A</p> 	<p>B</p> 	<p>C</p> 	<p>D</p> 
<p>E</p> 	<p>F</p> 	<p>G</p> 	<p>H</p> 
<p>L</p> 	<p>M</p> 	<p>N</p> 	<p>O</p> 
<p>P</p> 	<p>Q</p> 	<p>R</p> 	<p>S</p> 

<p>A - N</p>			